

PRESSMEDDELANDE
4 JANUARI 2022

ADVENTURE BOX: ANVÄNDARSKAPAT INNEHÅLL DRIVER SPELSESSIONSLÄNGDEN

Spelsessionslängden hos återvändande användare ökade under december med 29% jämfört med november, från sju minuter i november till nio minuter i december.

Adventure Box, den ledande sociala molnplattformen för konsumentskapade dataspel, gör det enkelt och roligt att skapa, dela och spela 3D spel online.

Adventure Box plattform har under december haft 199 049 besökare, varav 21% har varit återvändande. Under december har bolaget fortsatt fokuserat på utveckling och testning av den nya spelformen Multimaker, med sikte på en successiv lansering under Q1 2022.

- *Trots fullt utvecklingsfokus på multimakern ser vi de senaste månaderna en kontinuerlig ökning av spelsessionslängden på den befintliga plattformen. Användarna skapar allt bättre spel, vilket verkligen stärker oss i tron på affärsmodellen med användarskapade spel, säger Rickard Riblom, VD för Adventure Box.*

Kundanskaffningskostnaden är fortsatt låg och var under december 0,26 kr.

Nyckeltal för Adventure Box december 2021 (november inom parentes):

- Antal webbsidesbesökare 199 049 (201 395)
- Andel besökare från spelwebbsidor 4% (3%)
- Genomsnittlig kostnad för köpt trafik 0,26 kr (0,22 kr)
- Antal återvändande användare 42 051 (44 731)
- Andel återvändande användare 21% (22%)
- Antal visningar av stillbilsreklam 3 818 (3 445)
- Intäkt per tusen visningar av stillbilsreklam 5 kr (3 kr)

Notera att pga de mycket stora datamängderna kan ovan nyckeltal, hämtade från Google Analytics/AdSense/Ads, variera över tid.

Definitioner:

- *Antalet webbsidesbesökare* är antalet enskilda personer som besökt bolagets webbsida (enligt Google Analytics).
- *Besökare från spelwebbsidor* rapporteras när en användare klickar sig till bolagets webbsida från en tredjepartswebbsida.
- *Genomsnittlig kostnad för köpt trafik* är den genomsnittliga kostnaden för varje klick på en annons från besökare som klickar sig till bolagets webbplats via betalda annonser.
- *Återvändande användare* rapporteras när en besökare med befintliga Google Analytics-cookies från Adventure Box kommer tillbaka till bolagets webbsida. Notera att Google Analytics mått för återvändande användare är beroende av att användaren tillåter Googles "cookie". Återvändande användare som inaktiverat cookies i sin browser kommer därför inte att räknas som återvändande av Google Analytics.
- *Antal visningar av stillbildeklamation* är de antal gånger ett reklambudskap från Adventure Box börjat laddas på en användares enhet.
- *Intäkt per tusen visningar av stillbildeklamation* är den intäkt som tusen reklamvisningar genererar.

FÖR MER INFORMATION, KONTAKTA:

Rickard Riblom, VD Adventure Box, +46 (0)70 444 24 79,
rickard@adventurebox.com, corp.adventurebox.com

OM ADVENTURE BOX TECHNOLOGY AB

Adventure Box, den ledande sociala molnplattformen för konsumentskapade dataspel, gör det enkelt och roligt att skapa, dela och spela 3D spel online. Bolagets världsledande streamingteknologi är patentskyddad. Grundat i Stockholm 2014 har bolaget nu även personal i Sevilla, Malta, Köpenhamn, Madrid och Riga. Adventure Box handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet ADVBOX och ISIN-kod SE0012955276. Aktieinvest FK AB med e-post ca@aktieinvest.se och telefonnummer +46 739 49 62 50 är företagets Certified Adviser.