



-TECHNOLOGY-

ÅRSREDOVISNING 2019

Adventure Box är ett svenskt tillväxtbolag inom spel- och IT-industrin. Adventure Box har en unik, världsledande streamingteknologi som gör det enkelt och roligt att skapa, dela och spela 3D-spel online.

INNEHÅLL

| | | | |
|--------------------------------|----|--|----|
| Året i korthet..... | 3 | Risker | 24 |
| VD har ordet | 4 | Resultaträkning | 26 |
| Plattformen | 6 | Balansräkning..... | 27 |
| Användarna..... | 8 | Kassaflödesanalys..... | 28 |
| Intäktsmodeller | 10 | Redovisningsprinciper | 29 |
| Marknaden | 12 | Noter..... | 30 |
| Aktien och ägare | 14 | Nyckeltalsdefinitioner | 35 |
| Finansiellt resultat | 16 | Förslag till disposition och underskrifter | 36 |
| Styrelse och ledning..... | 18 | Revisionsberättelse | 37 |
| Ledande befattningshavare..... | 20 | Årsstämma, kontakt | 39 |
| Förvaltningsberättelse | 22 | | |

GRUNDEN LAGD FÖR TILLVÄXT

Under 2019 lade Adventure Box grunden för tillväxt och framtida lönsamhet. Plattformen är nu robust och erbjuder skaparna av 3D-spel en unik, högkvalitativ användarupplevelse. Under slutet av året introducerades den första intäktmodellen som har visat sig effektiv. Med listningen på Nasdaq First North Growth Market och våra genomförda nyemissioner under 2019 finns finansieringen för att fortsätta öka antalet användare och skapa tillväxt.

- Aktien handlas på Nasdaq First North Growth Market
- Rekord i antalet användare
- Fungerande intäktmodell
- Marknaden fortsätter växa kraftigt
- Förstärkt organisation
- Lansering med Minecraft YouTubers
- Stöd för spel på mobiler



FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

| TSEK om inte annat anges | 16 månader 1 sept-31 dec 2018/2019 | 12 månader 1 sept-31 aug 2017/2018 |
|--|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Nettoomsättning | 30 | 139 |
| Övriga rörelseintäkter | 395 | 94 |
| Rörelsens kostnader | -12 713 | -2 356 |
| Rörelseresultat | -9 908 | -714 |
| Resultat efter skatt | -10 138 | -753 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar i utvecklingsutgifter | -14 209 | -4 689 |
| Likvida medel | 10 706 | 245 |
| Eget kapital | 32 059 | 16 323 |
| Skulder | 4 388 | 3 189 |
| Resultat per aktie, SEK | -1,96 | -0,70 |
| Antal anställda vid periodens slut | 9 | 2 |

VI HAR EN STOR TILLVÄXTPOTENTIAL

Vi har byggt en bra grund utifrån vilken vi nu arbetar för att nå vår vision om att bli den globalt ledande plattform för delning av amatörskapade dataspel. Under hösten 2019 började vi kommersialiseringen på allvar och vi har nu en mycket stark tillväxt i antalet webbbesökare och intäkterna växer stadigt, om än från en låg nivå.

Dataspel är inte bara kul, de är den viktigaste underhållnings- och umgängesformen för de flesta unga. Vi vill att alla ska kunna skapa, dela och spela dataspel online. Hos oss behöver du inte vara programmerare för att skapa dina egna spel. Det är enkelt och roligt att skapa dataspel hos oss.

När vi grundade Adventure Box 2014 hade vi visionen klar. Vi var övertygade om att många som spelar dataspel vill kunna göra egna figurer, miljöer och handlingar. Dessutom vill de kunna dela sina spelvärldar med andra spelare. Under åren som gått har vi fokuserat på att skapa en effektiv och användarvänlig produkt med vår unika och patenterade streamingteknik. Nu har vi en kraftfull plattform på plats.

FINANSIERINGEN SÄKRAD

2019 var ett viktigt år för oss. Vi tog in cirka 25 miljoner i nyemissioner och aktien togs upp till handel på Nasdaq First North Growth Market. Med en trygg finansiering och stabil plattform kunde vi äntligen påbörja kommersialiseringen. Vårt första steg var att introducera reklam på webbplatsen och reklamintäkterna växer nu stadigt, om än från låga nivåer.

Vi fyller ett behov på marknaden för dataspel och vi ser en stor tillväxtpotential framför oss. För att fortsätta växa våra intäkter måste vi öka antalet användare. Vi behöver viral spridning globalt bland dataspelare så att fler kommer till webbplatsen, skapar spel och sprider spelen. Det är härligt att kunna konstatera att vi redan i februari 2020 nådde över en miljon besökare på vår webbplats.

ALLA INTÄKTSMODELLER PÅ PLATS I HÖST

Senast i höst ska vi ha våra fyra intäktstyper på plats. Du kan läsa mer om modellerna på sidan 10. En av modellerna innebär att vi delar intäkter med användare som skapar spel med hög kvalitet.

Min personliga dröm är att vi kan göra det möjligt för spelare i utvecklingsländer att hitta en försörjning. Den som är duktig på att utveckla spel hos oss kan skapa egna grupper eller så kallade communities med många följare. Om vi lyckas med det har vi inte bara skapat en framgångsrik affär för våra investerare utan är också med och bidrar till en globalt mer uthållig utveckling.

Det är motiverande att se att vi fått många fler aktieägare sedan aktien började handlas på Nasdaq First North Growth Market. I februari 2020 hade vi över 1 000 aktieägare. Jag vill passa på att välkomna alla nya aktieägare till Adventure Box och tacka för att ni vill vara med på vår spännande tillväxtresa.

VÄRLDSLEDANDE KOMPETENS

Vi har under senaste halvåret utökat organisationen och har ett team med världsledande kompetens och hög motivation. Vi har lätt att rekrytera eftersom vi utvecklar en spännande produkt och erbjuder en sund arbetsplats och värderingsstyrd organisation.

Vi har hittills alltid levererat på våra planer och det ska vi fortsätta med. I år ska vi fortsätta att öka antalet användare genom virala framgångar och stadigt växa intäkterna. Vi ska revolutionera dataspelbranschen genom att göra många fler till dataspelkreatörer.

ÅTGÄRDER MED ANLEDNING AV COVID-19

Vi på Adventure Box följer noga utbrottet och spridningen av COVID-19 över världen. Vi har vidtagit proaktiva åtgärder för att minska riskerna för våra medarbetare och säkerställa att vår verksamhet fortsätter att fungera friktionsfritt.

Bland åtgärderna kan bland annat nämnas att vi arbetar hemifrån och att alla resor ställts in. Eftersom vi är ett onlinebolag med medarbetare i fyra länder är virtuella möten och distansarbete redan etablerade arbetsmetoder.

”REDAN I FEBRUARI 2020 NÅDDE VI ÖVER EN MILJON BESÖKARE PÅ VÅR WEBBPLATS.”

Under den senaste tiden har vi sett att våra kostnader för att driva besökare till vår webbplats har minskat. Vi kan inte dra slutsatsen att detta beror på spridningen av COVID-19, men det kan vara så att fler personer väljer att skapa sina egna spel när deras vanliga dagliga sysslor förändrats drastiskt.

FÖRVÄNTADE FRAMTIDSUTSIKTER

Vi verkar i en tillväxtmarknad med en unik, patenterad teknologi. Det är lovande att se att vi nu har begynnande bevis på vår intjäningsförmåga samtidigt som vi ser ett ökande antal besökare på vår webbplats och har börjat introducera våra intäktmodeller. Det är utan tvekan så att vi har goda – och spännande – framtidsutsikter.



Christopher Kingdon
VD

ETT URVAL AV FÖRBÄTTRINGAR VI SKA GÖRA 2020

- Stöd för användarskapade modeller/innehåll
- Publika användarprofiler
- Betalningstillfällen vid konfiguration av karaktärer
- Videoreklam
- Marknadsplats där användare kan handla innehåll med varandra
- Academy-abonnemang
- Ett skriptspråk för avancerat spelskapande
- Intäktsdelning med användare
- Bättre animationsstöd
- Multimaker för socialt spelskapande

VÅRA KÄRNVÄRDEN

Kunder

Vi öppnar nya möjligheter för våra kunder

Data

Våra beslut baseras på data

Diversitet

Var dig själv

ÖVERLÄGSEN PLATTFORM FÖR ATT SKAPA DATASPEL

Adventure Box är en webbplats där dataspelare enkelt kan skapa och dela 3D-spel online. Den är användarvänlig och det är enkelt att streama spelen tack vare vår unika, patenterade teknologi.

Vår produkt är en plattform där användarna kan skapa, dela och spela dataspel. Det är enkelt för användarna, men bygger på vår avancerade och egenutvecklade teknologi. Vi gör det möjligt för dataspelare att utan programmeringskunskaper skapa sina egna spel och dela dem med andra.

Vi har lyckats göra vår produkt enkel att använda och att dela genom en effektiv streaminglösning. Vi började arbeta med vår streaminglösning redan 2014 och ligger mycket långt framme jämfört med spelindustrin. Vår lösning är unik eftersom den fordrar liten bandbredd i näten.

PATENTERAD TEKNOLOGI

Vår streaminglösning är patentskyddad i USA och vi har lämnat in patentsökningar i EU, Kina och Japan. Vi lyckas åstadkomma den höga effektiviteten genom att vi kan komprimera datainformationen och distribuera den resurssnålt i näten. Det betyder att det går att skapa och dela spel hos oss även med enkla former av uppkopplingar, till exempel i datanät som är byggda med 3G-teknik. För att använda vår plattform räcker det med en bredbandshastighet på 320 kb/s.





Vi har valt att satsa på den här lösningen eftersom det finns flera fördelar med streaming. Den viktigaste är att du inte behöver installera mjukvara på din dator. Genom bara ett klick kan du spela spelen hos oss. Du riskerar således inte att få med virus och programvaran behöver inte vara kompatibel med din hårdvara och operativsystem. Du behöver inte heller installera om någon mjukvara när det sker uppdateringar och förändringar i de spel du vill spela.

VÅR EGEN 3D-MOTOR

En 3D-motor är en mjukvara som underlättar för användaren att skapa statiska eller rörliga 3D-modeller, alltså tredimensionella bilder som visas på en bildskärm. Inom dataspelsbranschen kallas ofta 3D-motorer för spelmotorer. Vi har skapat en 3D-motor, eller spelmotor, som är speciellt utformad för att göra det enkelt för en amatör att skapa dataspel via ett grafiskt användargränssnitt. Det betyder att hos oss kan du skapa ett spel utan att behöva kunna programmera.

SPELA PÅ MOBILEN, BYGG PÅ PC

I december 2019 öppnade vi för att spela spel hos oss på mobiler. Än så länge är det bara möjligt att bygga spelen på PC.

ORGANISATION MED HÖG KOMPETENS

Vi har en mycket hög kompetens inom datateknologi och spelutveckling. Vi är idag tolv heltidsanställda samt tre heltidskonsulter och fyra deltidskonsulter. Våra medarbetare finns i Stockholm, Kerala i Indien, Malta, Paris och Sevilla.

MINECRAFT YOUTUBERS HOS OSS

Vi har gjort det möjligt för våra användare att importera modeller från spelet Minecraft. Minecraft skapades i Sverige och har över 100 miljoner användare. Bolaget köptes av Microsoft för 2,5 miljard USD. Spelare som har skapat något i Minecraft kan ladda upp det på vår plattform och skapa och dela sitt eget spel.

Minecraftspelare gör idag videos av sina skapelser och delar dem på YouTube. Varje månad ses Minecraftsvideos 1-5 miljarder gånger på YouTube. Flera av dessa kreatörer har egna fans som följer dem regelbundet. Under slutet av 2019 har vi börjat samarbeta med dessa Minecraft YouTubers.

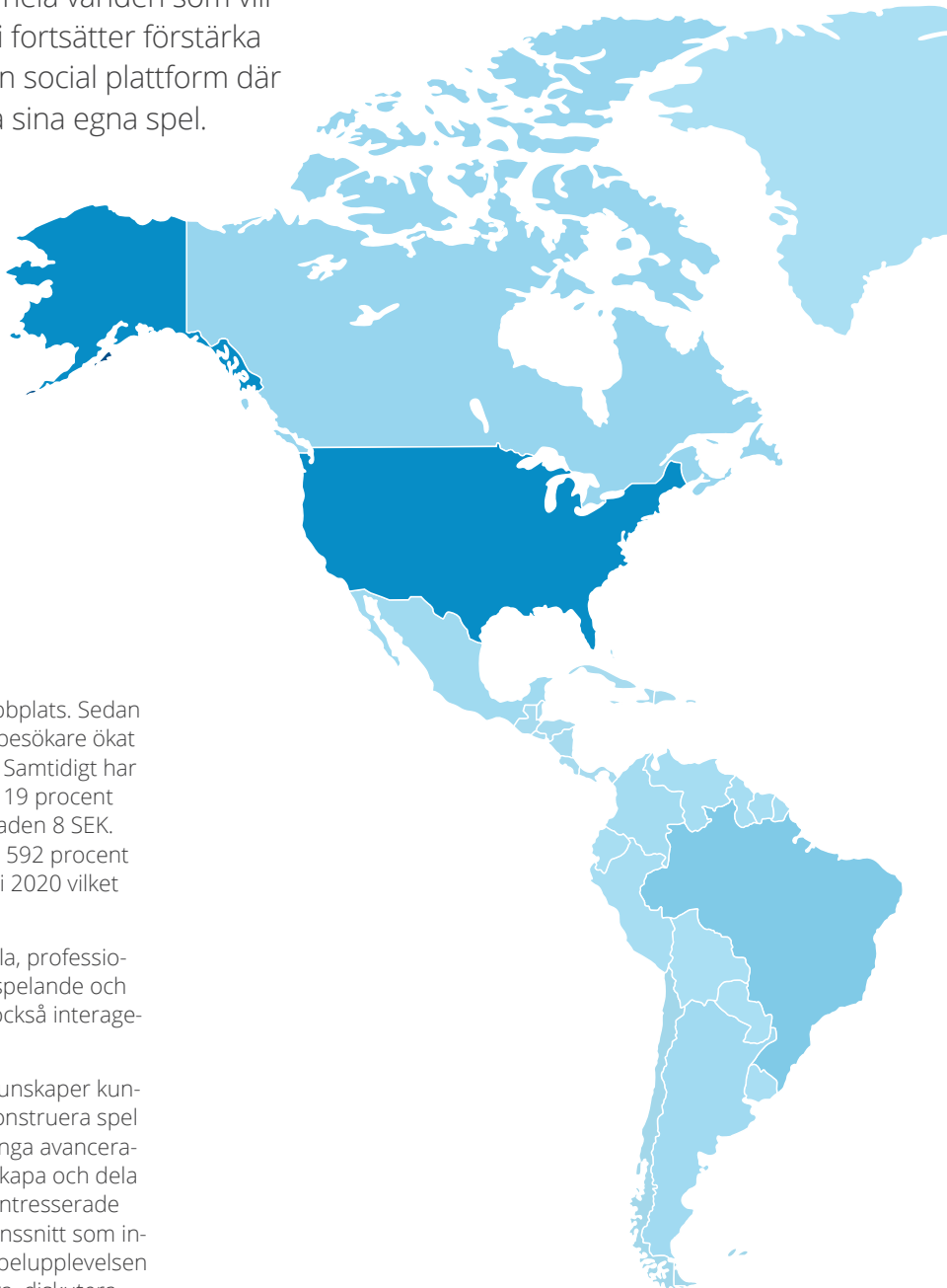
Vi började med YouTubers som har 20 000 – 300 000 följare på YouTube. De laddar upp sina Minecraftskapelser på vår plattform och bjuder in sina följare att besöka deras värld hos oss. Vårt mål är att inleda samarbeten med Minecraft YouTubers som har ännu fler följare. Exempelvis har karaktären StampyCat 9,3 miljoner följare och svenske Youtubern Pewdiepie med 100 miljoner följare har också börjat skapa Minecraftkaraktärer.

Det här är en viktig satsning eftersom vår affärsmodell bygger på att våra användare sprider kunskapen om vår plattform i sina nätverk och kanaler.

Med YouTubers når vi ut till deras många följare och dessutom visar YouTubers hur roligt det är att skapa, dela och spela med Adventure Box.

ÖVER EN MILJON BESÖKARE

Vi har över en miljon besökare på vår webbplats varje månad. Våra besökare är spelentusiaster över hela världen som vill skapa och dela sina egna unika spel. Vi fortsätter förstärka användarupplevelsen och bygger nu en social plattform där våra användare kan diskutera och dela sina egna spel.



Vi har en stark tillväxt i antalet besökare på vår webbplats. Sedan augusti 2019 till och med februari 2020 har antalet besökare ökat med över 2 700 procent från 36 196 till 1 017 457. Samtidigt har anskaffningskostnaden per besökare minskat med 19 procent från 0,26 SEK till 0,21 SEK. I augusti 2019 var kostnaden 8 SEK. Antalet återvändande användare har ökat med 592 procent från 33 723 i september 2019 till 233 404 i februari 2020 vilket visar att vår plattform är attraktiv för spelarna.

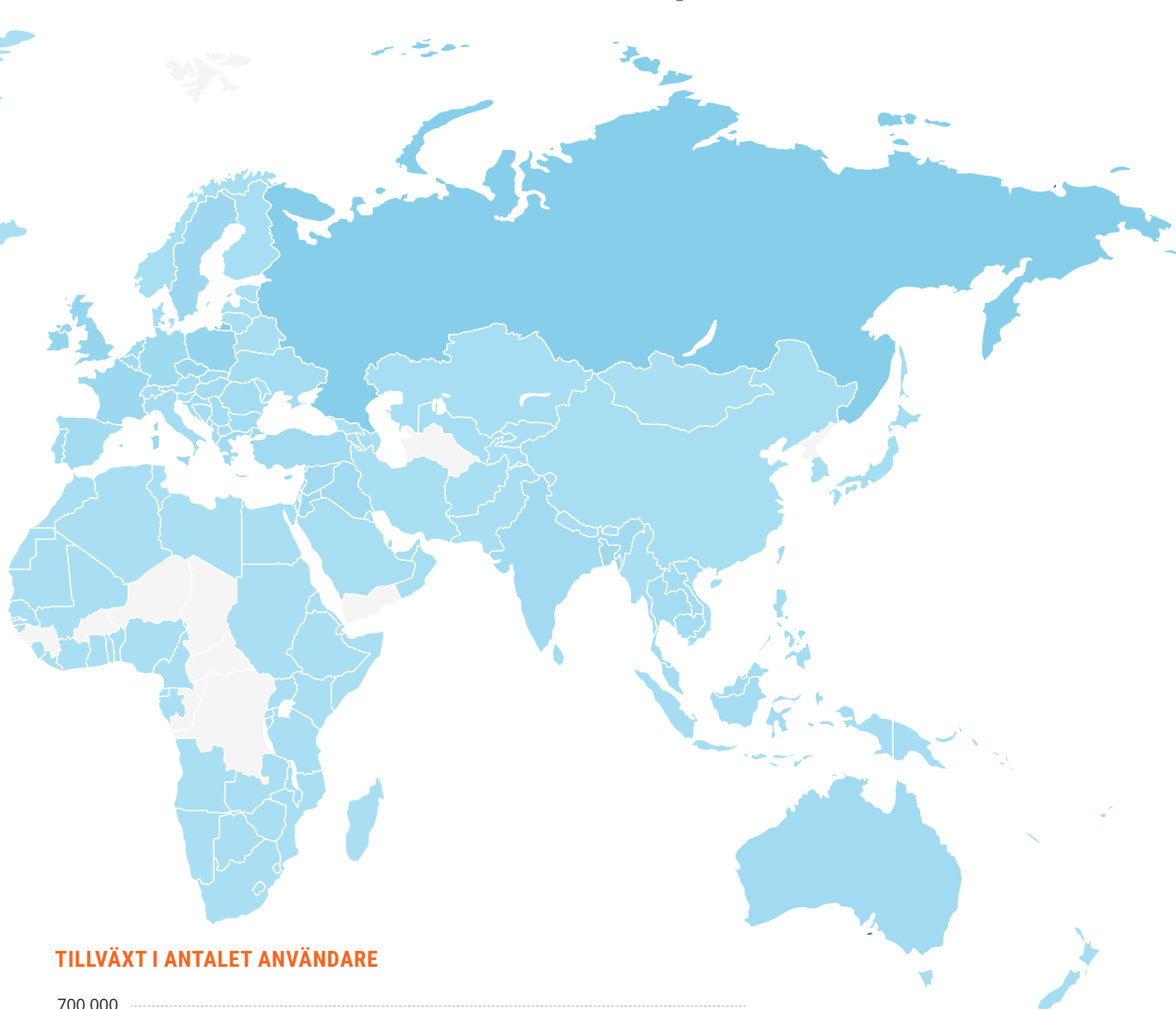
Våra användare är personer som spelar traditionella, professionellt utvecklade dataspel och som vill utveckla sitt spelande och bli kreativa genom att skapa egna spel. Många vill också interagera med andra genom att dela sina spelvärldar.

Tidigare har bara personer med programmeringskunskaper kunnat skapa sina egna spel och de som har kunnat konstruera spel har mött hinder för att sprida dem. Hos oss krävs inga avancerade förkunskaper eller djupt datakunnande för att skapa och dela spel. Vi fyller därför ett viktigt behov hos dataspelsintresserade genom att erbjuda ett användarvänligt, intuitivt gränssnitt som inbjuder till kreativitet och som gör det lätt att dela spelupplevelsen med andra. Hos oss kan spelentusiaster konsumera, diskutera, skapa och dela dataspel.

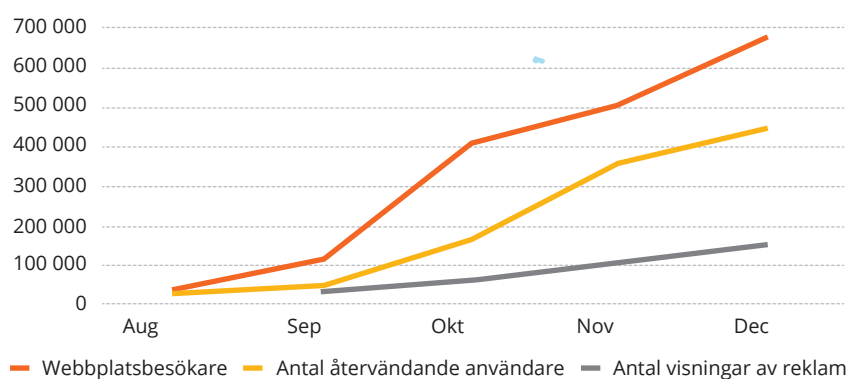
Eftersom vår tjänst är online kan vi mäta varje relevant aspekt av användarnas beteende. Vi har tydligt sett att användare som publicerar och delar spel är de mest lojala. Vi har därför valt att under 2020 bygga en social plattform för våra användare så att de lättare kan samverka och dela spel. Genom vår agila utvecklingsmetod kan vi styra våra investeringar mot de områden som ger bäst resultat.

VÅRA ANVÄNDARE FINNS ÖVER HELA VÄRLDEN

Vi har idag användare i nästan alla världens länder.



TILLVÄXT I ANTALET ANVÄNDARE



STADIG INTÄKTSÖKNING

Under hösten 2019 introducerade vi vår första intäktmodell genom att börja visa reklambudskap på vår webbplats. Reklamintäkterna växer stadigt – om än från en låg nivå – vilket visar att modellen fungerar också för oss.

Våra intäktmodeller är väl beprövade inom dataspelsbranschen. I denna strategi ingår en intäktmodell för varje nivå av kundlojalitet. Den tillfälliga besökaren bidrar till intäkter genom att bli exponerad för reklam medan mer aktiva användare därutöver kan köpa virtuella extratillbehör. Än mer aktiva och lojala användare kommer att erbjudas möjligheten att teckna ett abonnemang som ger speciella fördelar. Slutligen har vi användare som själva tjänar pengar på att skapa intäkter åt Adventure Box genom intäktsdelning och de här personerna bedöms bli våra mest lojala användare.

En förutsättning för att vi ska kunna implementera intäktmodellerna är att vi har en stabil bas av användare. Detta förutsätter i sin tur att plattformen håller hög kvalitet och erbjuder ett mervärde för användarna. Under våra första fem år har vi arbetat med att åstadkomma dessa förutsättningar. Parallellt har vi utvecklat verktygen för att införa olika intäktmodeller så vi är beredda att introducera dem när vi bedömer det som affärsmässigt relevant.

Hösten 2019 gjorde vi bedömningen att vi nått ett sådant antal användare att vi kunde införa reklam på webbplatsen. Vår plan är att alla fyra intäktmodellerna ska vara på plats hösten 2020.

REKLAMINTÄKTER

Den parameter som, åtminstone på kort sikt, styr potentialen för reklamintäkter är antalet besökare på webbplatsen liksom tiden användarna spenderar på plattformen. Under slutet av 2019 och början av 2020 har antalet visade reklambudskap trappats upp och vi ska också börja tillhandahålla rörligt reklam-innehåll, vilket ger högre intäkter.

BETALT INNEHÅLL

Redan 2017 implementerade vi interna betalningsmedel – vi kallar dem Diamanter – på plattformen samt en modell för att köpa Diamanter för riktiga pengar. Betalningslösningar med betalkort och Paypal finns fullt ut implementerade. Senast april 2020 kommer användarna att erbjudas sådana alternativ. Användandet av modellen kommer att utökas varsamt och under noggrann uppföljning, för att bevara intrycket av att plattformen erbjuder attraktivt och rikt innehåll utan avgifter.

ABONNEMANG

Vi planerar också att införa ett abonnemangserbudande som vi kallar Adventure Box Academy. I Academy ska användarna få tillgång till fördjupade kunskaper och förbättrade förutsättningar för att skapa spel på plattformen. Det ska också bli en mötesplats för amatörspelutvecklare och professionella programmare. I övrigt erbjuder abonnemang mer funktionalitet och en veckopeng av Adventure Box i form av Guld och Diamanter.

INTÄKTSDELNING

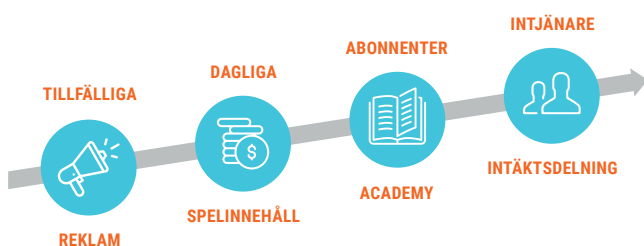
Vi ser en stor tillväxtpotential i att användare skapar spel som delas med andra användare som i sin tur skapar nya spel. Spel av hög kvalitet har större potential att inspirera andra användare att utveckla egna spel. Därför vill vi dela intäkter med de mest aktiva, kreativa och skickliga användarna för att på så sätt ge dem incitament att utveckla och dela spel av hög kvalitet. Vi bygger även ny funktionalitet som låter användare ladda upp och dela samt sälja komponenter att bygga spel med.

LICENSMÖJLIGHETER OCH KONSULTTJÄNSTER

En framtida möjlighet att skapa intäkter är genom B2B-samarbeten i projektform, till exempel genom att vi utför konsulttjänster eller upplåter plattformen på licens. Ett sådant projekt skulle till exempel vara att någon vill göra reklam genom att placera sin produkt inuti ett enkelt dataspel. Vi ser en långsiktigt stor potential i att öppna för integration med andra plattformar och spel.

Vi använder redan idag Adventure Box för att hjälpa kunder att skapa 3D-upplevelser online. Detta omfattar allt från små reklamspel till full 3D-webbdesign. Vi ser också ett ökande intresse för streaming från spelbolag. Vi erbjuder därför expertis, teknologi samt licensiering av vårt patent. Vår teknologi kan också på längre sikt komma att användas inom andra områden som ingenjörsvetenskap, 3D-printing och design.

BEPRÖVAD AFFÄRSMODELL



Hösten 2020 ska alla fyra intäktstyper vara introducerade på vår webbplats.



STOR OCH SNABBT VÄXANDE MARKNAD

Den globala marknaden för dataspel är stor och växer fort. Marknaden beräknas enligt analysföretaget IDG växa med 12 procent per år och värderas till 190 miljarder USD 2023. Vår starka tillväxt i antalet användare visar att det finns många personer som vill skapa sina egna dataspel.

Marknaden för dataspel är åtta gånger större än marknaden för online musik och dubbelt så stor som marknaden för online video. Vi vill bli den globalt ledande plattformen för skapande och delning av amatörskapande dataspel. Den här marknaden är under uppbyggnad eftersom det inte funnits effektiv, användarvänlig teknologi. Vi har med vår patenterade teknologi hittat lösningen för att spelen ska kunna streamas vilket öppnar för att många ska kunna skapa egna spel.

Vår streamingteknologi innebär att det inte krävs mycket bandbredd eller dyra speldatorer för att skapa spel på vår plattform. För att streama hos oss krävs inte mer än 350 kb/s i bandbredd.

Det ska jämföras med Google Stadia som kräver minst 10 Mb/s. Det betyder att vi teoretiskt kan nå alla de 4,5 miljarder personer som idag har tillgång till internet.

Det finns idag etablerade aktörer som erbjuder spelare att skapa egna spel. Vi anser emellertid att vår teknologi har flera fördelar, till exempel att den inte kräver att spelen laddas ner. Vi tror också att det finns en stor potential på kontinenterna där de andra aktörerna har begränsad närvaro.



VI UPPSKATTAR ATT MARKNADEN FÖR DELNING AV DATASPEL VÄRDERAS TILL 7 MILJARDER USD

| | VIDEO Globala intäkter per år 70 miljarder USD | MUSIK Globala intäkter per år 18 miljarder USD | SPEL Globala intäkter per år 150 miljarder USD |
|----------------|--|--|--|
| Professionella | NETFLIX 11 miljarder USD | Spotify 4 miljarder USD | STEAM 4,5 miljarder USD |
| Amatörer | YouTube 3,5 miljarder USD | SOUNDCLOUD 28 miljarder USD | Adventure Box -TECHNOLOGY- 7 miljarder USD* |

*Adventure Box uppskattning

Marknaden för delningsplattformar för video, musik och spel kan delas upp i två segment: innehåll skapat av professionella och innehåll skapat av amatörer. Inom spelsegmentet finns Steam där spelare kan ladda ner spel som utvecklats av professionella aktörer. Vi gör bedömningen att vi med vår patenterade

teknologi ska kunna ta en position inom segmentet spel skapade av amatörer. Vår ambition är att förändra dataspelsbranschen på samma sätt som YouTube förändrade TV- och musikindustrin. Vi vill göra det på samma sätt som YouTube – genom att göra dataspelarna till spelaktörer och delare av dataspel.



ÖVER 700 NYA AKTIEÄGARE

Adventure Box aktie handlas på Nasdaq First North Growth Market sedan den 2 december 2019. Den 31 december 2019 hade bolaget 289 aktieägare och i februari 2020 passerade vi över 1 000 aktieägare.

Första handelsdagen den 2 december 2019 var öppningskursen 7,00 SEK. Årets sista handelsdagen var stängningskursen 3,84 SEK. Nasdaq Stockholm mätt med indexet OMXS PI ökade under samma period med 3,6 procent.

AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet är 914 240 SEK, fördelat på 9 142 400 aktier med ett kvotvärde om 0,10 SEK.

Varje aktie berättigar till en röst vid bolagsstämma. Vid bolagsstämman får varje röstberättigad rösta för det fulla antalet innehavda eller företrädda aktier utan begränsningar i rösträtten. Samtliga aktier ger lika rätt till andel i bolagets tillgångar och resultat. Vid en eventuell likvidation av bolaget har aktieägare rätt till andel av överskott i förhållande till det antal aktier som aktieägaren innehar.

Samtliga aktier är fritt överlåtbara, med förbehåll för vissa begränsningar enligt nedan under rubriken "Avtal om lock-up". Det föreligger såvitt styrelsen känner till inga aktieägaravtal eller motsvarande avtal mellan existerande eller blivande aktieägare i bolaget i syfte att skapa gemensamt inflytande över bolaget.

Aktieägare har normalt företrädesrätt till teckning av nya aktier, teckningsoptioner och konvertibla skuldebrev i enlighet med aktiebolagslagen, såvida inte bolagsstämman eller styrelsen med stöd av bolagsstämmans bemyndigande beslutar om avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt.

Under räkenskapsåret har sju nyemissioner genomförts vilka inbringat totalt knappt 25,9 MSEK i nytt eget kapital. Inför upptagandet av handel på Nasdaq First North Growth Market genomfördes en split på 1:5. Bolaget har också genomfört två fondemissioner för att öka aktiekapitalet till över 500 TSEK inför upptagandet av handel och för att erhålla ett kvotvärde om 0,10 SEK per aktie. Av bolagsbeskrivningen som upprättades i samband med listningen framgår aktiekapitalets utveckling sedan

bolaget bildades 2014. Bolagsbeskrivningen finns på webbplatsen corp.adventurebox.com.

BEMYNDIGANDE OM NYEMISSION

Vid extra bolagsstämma den 9 juli 2019 beslutades att bemyndiga styrelsen att vid ett eller flera tillfällen före nästkommande årsstämma besluta om nyemission av aktier, teckningsoptioner och konvertibler mot kontant betalning eller betalning genom kvittning eller apportegendom. Styrelsen får vid beslut om emission avvika från aktieägarnas företrädesrätt. Om emission beslutas med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt får antalet aktier som emitteras sammantaget inte överstiga 20 procent av antalet aktier i bolaget. Skälet till avvikelsen från aktieägarnas företrädesrätt är att styrelsen ska kunna resa rörelsekapital och knyta nya intressenter till verksamheten.

INCITAMENTSPROGRAM

Styrelsen har, efter bemyndigande av årsstämman, beslutat om tre optionsprogram riktade till anställda, konsulter och styrelseledamöter.

Optioner A

En teckningsoption berättigar till teckning av en ny stamaktie till en kurs om 9,40 SEK per aktie till och med den 31 maj 2020. Det totala antalet teckningsoptioner uppgår till 78 900 av vilka 31 560 återköpts av bolaget. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna 2 224 980 SEK, vilket motsvarar en utspädning om cirka 0,52 procent.

Optioner B

En teckningsoption berättigar till teckning av en ny stamaktie till en kurs om 20,00 SEK per aktie till och med den 1 oktober 2020. Det totala antalet teckningsoptioner uppgår till 110 110. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna 2 202 200 SEK, vilket motsvarar en utspädning om cirka 1,19 procent.

CERTIFIED ADVISER

FNCA Sweden AB
Box 5807
102 48 Stockholm

info@fnca.se
08-528 00 399

ISIN-kod
SE0012955276

Kortnamn ADVBOX

Optioner C

En teckningsoption berättigar till teckning av en ny stamaktie till en kurs om 9,40 SEK per aktie till och med den 9 maj 2022. Det totala antalet teckningsoptioner uppgår till 286 500. Vid fullteckning inbringar teckningsoptionerna 2 693 100 SEK, vilket motsvarar en utspädning om cirka 3,04 procent.

FINANSIERINGSPROGRAM

Extra bolagsstämma den 9 juli 2019 beslutade att emittera högst 2 613 750 teckningsoptioner. Två teckningsoptioner berättigar under perioden 1 november 2019–30 september 2021 till teckning av en ny aktie. Under perioden 1 november 2019–31 mars 2020 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en aktie till en kurs om 10 SEK per aktie. Under perioden 1 april 2020–30 september 2021 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en aktie till en kurs om 16 SEK per aktie. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna mellan 13 068 750 SEK och 20 910 000 SEK genom att 1 306 875 nya aktier emitteras, vilket motsvarar utspädning om cirka 12,51 procent.

AVTAL OM LOCK-UP

Styrelse och ledning har förbundit sig att inte utan skriftligt medgivande avyttra sitt direkta och/eller indirekta ägande i Adventure Box under en period om tolv månader från första handelsdagen. Avtalet kan dock frångås om aktier avyttras enligt villkoren i ett offentligt uppköpserbjudande avseende Bolagets aktier eller om avyttring sker av tilldelade emissionsrätter och inlösenrätter. Om det finns synnerliga skäl, får ytterligare undantag medges.

LIKVIDITETSGARANT

Bolaget har ett avtal med ABG Sundal Collier ASA ("ABGSC") enligt vilket ABGSC agerar likviditetsgarant i bolagets aktie avseende handeln på Nasdaq First North Growth Market.

UTDELNINGSPOLICY

Någon utdelning avses inte att lämnas de närmaste åren.

DE STÖRSTA AKTIEÄGARNA 31 DECEMBER 2019

| Ägare | Antal aktier | Ägarandel, % |
|---|------------------|--------------|
| Christopher Kingdon | 838 395 | 9,2 |
| Cléo Hayes McCoy | 838 395 | 9,2 |
| Professionell Ägarstyrning i Sverige AB | 557 650 | 6,1 |
| Lorang Andreassen | 477 620 | 5,2 |
| Övriga | 6 439 340 | 70,3 |
| Totalt | 9 142 400 | 100,0 |



INVESTERINGAR I PRODUKTEN OCH MARKNADSFÖRING

Under räkenskapsåret har vi investerat i både vår unika produkt och marknadsföring för att öka tillväxten i antalet användare.

Nettoomsättningen uppgick till 30 TSEK (139). Rörelsekostnaderna steg till 12 713 TSEK (2 356), huvudsakligen till följd av att ökat antal programmerare liksom marknadsföringskostnaderna och att aktierna upptagits för handel på Nasdaq First North Growth Market.

RESULTAT

Rörelseresultatet uppgick till -9 908 TSEK (714). Försämringen beror på ökade rörelsekostnader och förändrade aktiveringsprinciper. De nya aktiveringsprinciperna infördes 1 januari 2019 och innebär att endast direkta utvecklingsutgifter aktiveras och inga marknadsföringsutgifter aktiveras. Resultateffekten av förändrade aktiveringsprinciper uppskattas till drygt 5 MSEK.

Periodens resultat uppgick till -10 138 TSEK (-753). Resultat per aktie var -1,96 SEK (-0,70).

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -7 873 TSEK (-543), huvudsakligen till följd av ökade rörelsekostnader.

Investeringar i utvecklingsprojekt uppgick till 6 336 TSEK (4 146). Ökningen beror på ökade satsningar på utvecklingen av bolagets produkt. Under perioden ökade antalet programmerare från tre till fem samtidigt som anlitandet av konsulter ökade.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 24 600 TSEK (4 942). Under räkenskapsåret genomfördes sju nyemissioner om totalt 25 874 TSEK (5 446). Den största nyemissionen skedde i juni 2019 och uppgick till cirka 20 665 TSEK. Amorteringar har skett på lånen från Almi Företagspartner Uppsala AB (Almi) och Uppsala Innovation Centre AB (UIC) med 1 274 TSEK (504).

EGET KAPITAL

Eget kapital uppgick den 31 december till 32 059 TSEK (16 323). Ökningen beror huvudsakligen på nyemissionerna.

SKULDER

Långfristiga skulder uppgick 31 december till 655 TSEK (1 929) och kortfristiga till 3 733 TSEK (1 260). De långfristiga skulderna består dels av krediter från Almi på 555 TSEK (1 023) och ett lån från UIC på 100 TSEK (326). De kortfristiga räntebärande skulderna avser kortfristiga del av kreditkulder till Almi på 324 TSEK (357) och UIC på 150 TSEK (150).

LIKVIDA MEDEL

Den 31 december uppgick likvida medel till 10 706 TSEK (245). Ökningen beror till största delen på nyemissionerna.

SKATTEMÄSSIGA UNDERSKOTT

Bolagets nuvarande verksamhet förväntas initialt innebära negativa och skattemässiga underskott. De skattemässiga underskotten uppgick den 31 december till 12 427 TSEK.

FÖRLÄNGT RÄKENSKAPSÅR

Bolaget har förlängt räkenskapsår som omfattar perioden 1 september 2018–31 december 2019. Balansräknings-siffrorna är för 2019 per 31 december och för jämförelseperioden per 31 augusti 2018.



FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

| TSEK om inte annat anges | 16 månader 1 sept-31 dec 2018/2019 | 12 månader 1 sept-31 aug 2017/2018 |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Nettoomsättning | 30 | 139 |
| Övriga rörelseintäkter | 395 | 94 |
| Rörelsens kostnader | -12 713 | -2 356 |
| Rörelseresultat | -9 908 | -714 |
| Resultat efter finansiella poster | -10 138 | -753 |
| Resultat efter skatt | -10 138 | -753 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar i utvecklingsutgifter | -14 209 | -4 689 |
| Investeringar i immateriella anläggningstillgångar | -6 336 | -4 146 |
| Likvida medel | 10 706 | 245 |
| Eget kapital | 32 059 | 16 323 |
| Skulder | 4 388 | 3 189 |
| Resultat per aktie, SEK | -1,96 | -0,70 |
| Eget kapital per aktie, SEK | 3,51 | 1,78 ¹ |
| Avkastning på eget kapital, % | neg | neg |
| Soliditet, % | 88 | 83 |
| Antal anställda vid periodens slut | 9 | 5 |

STYRELSE



PETER LÖNNQVIST

Styrelseordförande sedan 2014.

Född: 1953.

Utbildning: BBA, Handelshögskolan, Stockholm.

Övriga uppdrag: VD och styrelseledamot i Cambista AB, Vision & Lönsamhet i Stockholm Aktiebolag och Fastighets AktieBolaget Drevet. Styrelseordförande i Deer Meadow Consulting AB.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: Styrelseordförande i Aktiebolaget Biggans Produkter.

Övrig relevant erfarenhet: Lång erfarenhet av styrelsearbete, bland annat som styrelseordförande inom två spelbolag och Venture Capital-bolaget Företagsbyggarna Business Builders AB.

Aktieinnehav: 377 500 inklusive 100 000 aktier via det delägda bolaget Cambista AB och 2 500 via det helägda bolaget Vision och Lönsamhet AB.

Optionsinnehav: 72 800.



LORANG ANDREASSEN

Styrelseledamot sedan 2016.

Född: 1956.

Utbildning: Diplomerad marknadsekonom, Berghs School of Communication, Stockholm.

Övriga uppdrag: Styrelseledamot i Intergalaxy Group Sweden AB, Investment & Consulting letcon AB och Design of Europe Invest AB.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: Styrelseordförande i Design of Europe Invest AB.

Övrig relevant erfarenhet: Entreprenör inom retail samt mer än 20 år inom spelbranschen.

Aktieinnehav: 477 620.

Optionsinnehav: 25 000.



STAFFAN EKLÖW

Styrelseledamot sedan 2018.

Född: 1957.

Utbildning: Juristexamen och ekonomexamen, Stockholms Universitet.

Övriga uppdrag: Styrelseordförande i Vobling AB, Virtual Brains AB, Bublar Group AB (publ), Modern Care Initiatives AB och Bublar Group Optioner AB. Styrelseledamot i Lennart Nilsson Photography AB, MedlingsCentrum Sverige AB, Eklöv Business Law AB och Nliven Technology AB.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: Styrelseordförande i Onside TV-Production AB, Onside Arena Productions, BellPal AB och Exformation Care AB. Styrelseledamot i Solvalla Utvecklings AB, HDR Sweden AB, K41 Holding AB och Aktiebolaget Solvalla Travbana.

Övrig relevant erfarenhet: 30 års erfarenhet som affärsjurist inom advokatbyrå och bolag. Har varit chefsjurist på TV4 och Managing Partner på Advokatfirman Lindahl.

Aktieinnehav: 7 500.

Optionsinnehav: 25 000.



CHRISTINE RANKIN

Styrelseledamot sedan 2018.

Född: 1964.

Utbildning: BSc och BA, Stockholms Universitet.

Övriga uppdrag: Head of Corporate Control, Veoneer AB.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: Styrelseledamot i Come On Stockholm AB, Cherry Spelglädje AB och Spotify Sweden AB.

Övrig relevant erfarenhet: CFO i Cherry AB (publ) och interim ekonomichef i Serneke AB.

Aktieinnehav: 2 500.

Optionsinnehav: 25 000.



CHRISTOPHER KINGDON

Styrelseledamot och VD sedan 2014.

Född: 1967.

Utbildning: MSc, Kungliga tekniska högskolan och MBA, Handelshögskolan Stockholm.

Övriga uppdrag: Suppleant Cavalio AB.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: -

Övrig relevant erfarenhet: Erfarenhet av startups sedan 2001, bland annat Mobile Position AB, Signalsoft Inc, Dotify AB, Networks In Motion Inc och Plotagon AB. Christopher har som intraprenör skapat en produktlinje hos Ericsson. Han har även erfarenhet som innovatör inom positionsbaserade tjänster och teknologier, vilket lett till ett flertal patent.

Aktieinnehav: 838 395. Efter förvärv i mars 2020 uppgår innehavet till 885 548.

Optionsinnehav: 45 020.



CLAES KALBORG

Styrelseledamot sedan 2019.

Född: 1962.

Utbildning: Diverse utbildningar på Stockholms Universitet och IHM Business School, Stockholm.

Övriga uppdrag: VD och styrelseledamot i Barn Storm Media AB och Bodiam AB. Styrelseledamot i Sentinella Aktiebolag, Non Violence Licensing AB, Flexion Mobile PLC London, och Kidoz Inc.

Tidigare uppdrag senaste fem åren: VD och styrelseledamot i Grow Licensing AB.

Övrig relevant erfarenhet: Chef för Global Licensing i Rovio Entertainment Ltd. (Angry Birds) och King.com Ltd (Candy Crush).

Aktieinnehav: 103 780 inklusive 51 815 aktier via det helägda bolaget Barn Storm Media AB.

Optionsinnehav: -

STYRELSENS OBEROENDE

| Styrelseledamot | Oberoende i förhållande till bolaget och bolagets ledning | Oberoende i förhållande till större aktieägare |
|---------------------|---|--|
| Peter Lönnqvist | Ja | Ja |
| Lorang Andreassen | Ja | Ja |
| Staffan Eklöv | Ja | Ja |
| Christine Rankin | Ja | Ja |
| Christopher Kingdon | Nej | Ja |
| Claes Kalborg | Ja | Ja |

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE



CHRISTOPHER KINGDON

VD sedan 2014.

Presenteras närmare på sidan 19.



CLÉO HAYES-MCCOY

CTO sedan 2014.

Född: 1980.

Utbildning: BSc matematik, Trinity University.

Övrig erfarenhet: Byggde sin första 3D-motor till Stanfords partikelaccelerator.

Aktieinnehav: 838 395 inklusive 700 000 aktier via det helägda bolaget Robert O'Leary Consulting.

Optionsinnehav: 45 020.



DAN GREENING

COO sedan 2019.

Född: 1959.

Utbildning: PhD Computer Science, UCLA.

Övrig erfarenhet: Har grundat och sålt tre bolag i Silicon Valley. Har flyttat till Sverige för att "bygga nästa Spotify".

Aktieinnehav: 145 000 via det helägda bolaget Senex Rex LLC.

Optionsinnehav: 52 780.



DMITRII SAPELKIN

Product Manager sedan 2017.

Född: 1975.

Utbildning: CAD ingenjör, St Petersburg.

Övrig erfarenhet: Designat dataspel sedan 2005 åt Electronic Arts, Oberon Media, Activision och Midway.

Aktieinnehav: -

Optionsinnehav: 22 510.



RICKARD RIBLOM

CMO sedan 2018.

Född: 1972.

Utbildning: Kurser vid Kungliga tekniska högskolan, Stockholm och Handelshögskolan, Stockholm.

Övrig erfarenhet: Lett online marknadsföring för 4 företag. Tidigare managementkonsult.

Aktieinnehav: 1 500.

Optionsinnehav: 25 000.



HANS RICHTER

CFO sedan 2019.

Född: 1949.

Utbildning: Fil kand Stockholms Universitet, MBA Uppsala Universitet.

Övrig erfarenhet: Hans Richter har verkat som business controller/CFO på en rad företag; Beijerinvest, Vick Scandinavia, Wrigley Chewinggum, Huddinge Universitetssjukhus, Pharmacia Biosensor AB, Vice President Finance: Ervacogruppen AB, Albihns Patentbyrå AB, CEO AB Nackahem.

Aktieinnehav: 2 400.

Optionsinnehav: -

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelse och verkställande direktör i Adventure Box Technology AB (publ) org. nr 556963-6599 lämnar härmed årsredovisning för det förlängda räkenskapsåret 2018-09-01 – 2019-12-31.

VERKSAMHET

Adventure Box Technology AB (publ) bildades under 2014. Bolaget driver den operativa verksamheten med kontor och utvecklingsverksamhet i Stockholm och har under 2019 sysselsatt nio personer.

Adventure Box utvecklar och kommersialiserar en webbplats där dataspelare lätt kan skapa och dela 3D-spel online. Plattformen är användarvänlig och det är enkelt att streama spel tack vare bolagets unika patenterade teknik.

Aktien handlas på Nasdaq First North Growth Market och antalet aktieägare uppgick i februari 2020 till cirka 1 000.

FNCA Sweden AB är Adventure Box Technology´s Certified Adviser.

BOLAGSUPPGIFTER

Adventure Box Technology AB (publ) (org nr 556963-6599) är ett svenskt registrerat aktiebolag med säte i Stockholm. Bolagets aktier är registrerade på Nasdaq First North Growth Market. Adressen till huvudkontoret är Brännkyrkagatan 71, 118 23 Stockholm. Styrelsen har sitt säte i Stockholm.

Bolagets verksamhet sker huvudsakligen i Sverige.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

Omsättning, resultat och kassaflöde

Bolagets nettoomsättning uppgick till 30 TSEK (139 TSEK). Nettoresultatet uppgick till – 10 138 TSEK (-753 TSEK) eller -1,96 SEK (-0,70 SEK) per aktie för perioden. Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar i utveckling uppgick för perioden till – 14 209 TSEK (-4 689 TSEK) eller – 2,73 SEK (-4,38 SEK) per aktie.

INVESTERINGAR

Investeringar i utveckling

Under året har bolaget investerat 6 336 TSEK (4 146 TSEK) i utveckling av bolagets spelplattform.

LIKVIDITET OCH FINANSIELL STÄLLNING

Bolagets likvida medel uppgick vid årets utgång till 10 706 TSEK (245 TSEK). Det egna kapitalet i bolaget var vid årets utgång 32 059 TSEK (16 323 TSEK) och soliditeten var 88% (84%).

LIKVIDA MEDEL

Den 31 december uppgick bolagets likvida medel till 10 706 TSEK (245 TSEK), ökningen beror till största delen på nyemissioner. Adventure Box genomförde under perioden emissioner om knappt 26 MSEK för att finansiera utveckling och marknadsföring. Kassabehållningen uppgick till drygt 10 Mkr vid periodens utgång. Bolaget bedömer att det finns en stor global kommersiell potential men kan inte med säkerhet förutse intäktsnivåerna. Därför kommer utfallet av intäktsgenerering direkt påverka bolagets framtida kapitalbehov. Styrelsen bedömer det som avgörande att bolaget förmår generera intäkter, annars är inte det befintliga rörelsekapitalet tillräckligt under de kommande tolv månaderna. Om intäkterna inte utvecklas i enlighet med styrelsens bedömningar behöver bolaget överväga åtgärder inklusive ytterligare kapitalanskaffningar. Det finns ett stort intresse att investera i bolaget vilket gör att styrelsen bedömer möjligheterna som goda att skaffa ytterligare finansiering. Styrelsen har mandat från årsstämman att emittera aktier och/eller konvertibler och/eller teckningsoptioner för att kunna hantera finansieringsfrågan.



MILJÖ OCH ANSVAR

Adventure Box verksamhet medför inga särskilda miljörisker och kräver inte några särskilda miljörelaterade tillstånd eller beslut från myndigheter. Adventure Box bedömer att bolaget bedriver sin verksamhet enligt tillämpliga hälso- och säkerhetsregler samt erbjuder sina anställda en säker och sund arbetsmiljö.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Under perioden har sju nyemissioner genomförts vilka sammantaget inbringade knappt 25,9 MSEK i nytt eget kapital.
- Bolaget listades på Nasdaq First North Growth Market den 2 december 2019.
- Inför listningen har en split på 1:5 genomförts, och antalet aktier är efter genomförd uppdelning 9 142 400.
- Bolaget har genomfört två fondemissioner, dels för att öka aktiekapitalet till över 500 TSEK inför listning av bolaget aktie på Nasdaq First North Growth Market dels för att erhålla ett kvotvärde om 0,10 SEK per aktie.
- En marknadskampanj med engelska Minecraft YouTubers genomfördes under december. De spel de lyfte fram fick högst andel återkommande besökare.
- Stöd för mobila enheter introducerades i månadskiftet november-december 2019
- Under hösten såg bolaget en kraftig tillväxt i antalet användare och allt fler bevis på en fungerade reklammodell

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

- Adventure Box och PPW Sports & Entertainment (HK) Limited har tecknat en avsiktsförklaring ("Joint Venture Term Sheet Proposal") för att bilda ett joint venture-företag i Hong Kong som ska utveckla, lokalisera och distribuera Adventure Box-plattformen i Folkrepubliken Kina, Hong Kong, Macau och Taiwan.

COVID-19

Adventure Box följer noga spridningen av COVID-19 över världen. Vi har säkerställt att verksamheten fortsätter att fungera friktionsfritt. Bland annat arbetar alla medarbetare hemifrån. Medarbetarna finns i fem länder varför virtuella möten och distansarbete redan är etablerade arbetsmetoder.

FÖRSLAG TILL RESULTATDISPOSITION (SEK)

Till årsstämmans förfogande finns följande fria medel och årets resultat i bolaget.

| | SEK |
|---------------------------------|-------------------|
| Överkursfond | 43 738 049 |
| Balanserade resultat | -17 441 724 |
| Årets resultat | -10 138 196 |
| Summa fritt eget kapital | 16 158 129 |

Styrelsen föreslår att årets resultat balanseras i ny räkning. Efter dispositionen uppgår det fria egna kapitalet till:

| | |
|---------------------------------|-------------------|
| Överkursfond | 43 738 049 |
| Balanserade resultat | -27 579 920 |
| Summa fritt eget kapital | 16 158 129 |

Beträffande bolagets resultat och ställning i övrigt hänvisas till efterföljande resultat-, balansräkningar och kassaflödesanalyser med tillhörande tilläggsupplysningar och noter.

FÖRVÄNTADE FRAMTIDSUTSIKTER

Adventure Box verkar i en tillväxtmarknad med en unik, patenterad teknologi. Bolaget erbjuder en webbplats där dataspelare enkelt kan skapa och dela 3D-spel online. Bolaget har begynnande bevis på intjäningsförmåga och ser ett ökande antal besökare på sin webbplats samt har börjat introducera fler intäktmodeller. Sammantaget gör styrelsen bedömningen idag att Adventure Box förväntas ha goda framtidsutsikter.

RISKER

Adventure Box verksamhet och lönsamhet påverkas av en rad yttre och inre faktorer, vilka kan påverka bolaget i större eller mindre omfattning. Adventure Box gör en kontinuerlig bedömning av vilka risker bolaget är utsatt för liksom sannolikheten för att de inträffar och vilken påverkan de skulle kunna ha på verksamheten. Bolaget hanterar riskerna dels genom förebyggande åtgärder, dels genom handlingsplaner för riskhantering. De risker bolaget är utsatt för kan delas in i två kategorier: bransch- och verksamhetsrelaterade risker och finansiella risker.

BRANSCH- OCH VERKSAMHETSRELATERADE RISKER

Kommersialisering

Bolaget bildades 2014 och har ingen bevisad intjäningsförmåga. Bolaget är beroende av framgångsrik kommersialisering av sin plattform för skapande och delning av datorspel. Främst är bolaget beroende av att antalet användare av plattformen ökar och att användarna skapar spel som de i sin tur delar med andra användare. Kommersialiseringen är även beroende av att bolagets intäktsmodeller är väl anpassade för plattformen så att intäkter genereras. Skulle en kommersialisering misslyckas riskerar bolagets intäkter att inte kunna öka till en nivå där bolaget är lönsamt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: hög.

Bedömd negativ påverkan på resultatet till följd av uteblivna intäkter om risken inträffar: hög.

Patentskydd

Bolaget är beroende av att behålla patentskydd för teknologin som används i plattformen. Sådant skydd uppnås med stöd av immaterialrättslig lagstiftning och avtal. Det finns en risk att bolaget inte kommer att kunna behålla patentskyddet. För det fall tredje part skulle inneha, eller påstå sig inneha, patent som omfattar samma lösning eller teknologi som bolagets, kan bolaget tvingas driva rättsliga processer, även internationellt, för att få fastställt om kommersialisering av en plattform eller teknologi är möjlig. Bolaget kan även tvingas driva rättsliga processer, även internationellt, för det fall tredje part skulle bedömas göra intrång på patent tillhörande bolaget. Kostnaden för sådana processer kan vara betydande. Bolaget riskerar även att förlora sådana processer, vilket kan innebära att bolagets rätt till patentet upphör. Alternativt kan bolaget tvingas ingå licensavtal på ekonomiskt ofördelaktiga villkor, eller inte ha möjlighet att tillämpa vissa förfaranden på den erbjudna programvaran. Samtliga dessa faktorer kan medföra en väsentlig negativ inverkan på bolagets resultat till följd av ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på resultatet om risken inträffar: hög.

Konkurrensutsatt marknad

Bolaget är i en tidig fas och är beroende av att behålla och vinna marknadsandelar för sin plattform från konkurrerande produkter. Flera av bolagets konkurrenter har större ekonomiska resurser, marknadsföringsresurser och resurser för forskning och utveckling, vilket innebär att konkurrensen är hård och utmaningen för bolaget stor. Om bolaget inte lyckas behålla och vinna marknadsandelar riskerar resultatet att påverkas negativt till följd av lägre intäkter. Konkurrensen kan även bidra till lägre priser och minskad efterfrågan på bolagets plattform och därmed försämrad marginal för bolaget. Om dessa risker förverkligas kan det ha en negativ inverkan på bolagets resultat.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat om risken inträffar: medelhög.

Behandling av personuppgifter

Bolaget samlar in och behandlar i viss mån personuppgifter, exempelvis i förhållande till anställda och kunder. Vid behandling av personuppgifter är det av stor betydelse att bolagets behandling av personuppgifter sker i överensstämmelse med tillämplig dataskyddslagstiftning. Exempelvis uppställs krav på att den registrerade informeras om personuppgiftsbehandlingen och att den sker på ett sätt som inte är oförenlig med det ändamål som gällde när personuppgifterna samlades in. Om bolaget brister i sin personuppgiftsbehandling eller om bolaget utsätts för intrång eller på annat sätt av misstag bryter mot tillämplig dataskyddslagstiftning, riskerar bolaget bland annat skadeståndskrav för den skada och kränkning som uppstår därav.

Det finns en risk att de åtgärder som bolaget vidtagit för att säkerställa efterlevnad av dataskyddsförordningen (Europaparlamentets och rådets förordning (EU) 2016/679) ("GDPR"), eller annan tillämplig dataskyddslagstiftning, är otillräckliga, vilket kan medföra stora kostnader för bolaget. Det finns även en risk för att ansvariga tillsynsmyndigheter enligt GDPR kommer att tillämpa eller tolka kraven enligt GDPR olika, vilket kan medföra svårigheter för bolaget att utforma principer gällande hanteringen av personuppgifter, vilket i sin tur kan resultera i högre kostnader och kräva mer resurser från bolagsledningen. Om bolaget inte hanterar personuppgifter på ett sätt som uppfyller gällande krav avseende hantering av personuppgifter, inklusive GDPR, kan det få en negativ påverkan på bolagets och resultatet genom ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat om risken inträffar: medelhög.

Regulatoriska risker

Bolaget ska tillämpa och följa lagar och regler på ett antal lokala marknader, exempelvis avseende mobiloperatörsbaserade betalningar, hantering av slutanvändardata samt den amerikanske Child Online Protection Act ("COPA"). Skulle bolaget bryta mot några av dessa lagar och regler så kan det få en negativ påverkan på bolagets verksamhet (till exempel genom föreläggande från myndighet) och resultat (genom ökade kostnader).

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av nyckelpersoner

Bolaget är beroende av ett antal nyckelpersoner. Om någon av dessa nyckelpersoner skulle lämna bolaget skulle det ha en negativ påverkan på plattformsutvecklingen och bolagets framtida utveckling. För att bolaget ska utvecklas måste kvalificerad personal rekryteras. Om kvalificerad personal skulle lämna bolaget och bolaget inte lyckas rekrytera kvalificerad personal kan det påverka verksamheten negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet om risken inträffar: medelhög.

Risker relaterande till kundinbetalningar

En viktig del av bolagets verksamhet är att hantera betalningar i distribuerade spel. Detta gör bolaget sårbart för systemfel, dataintrång, datavirus eller liknande och ökar dess beroende av fungerande IT-säkerhet. Hanteringen av betalningar ökar också bolagets beroende av välfungerande efterlevnad av tillämpliga lagar och förordningar. Om någon av dessa risker realiserar kan det påverka bolagets resultat negativt genom ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat om risken inträffar: medelhög.

Risker relaterande till open source

Vid felaktigt utnyttjande av programvara som omfattas av så kallade open source-licenser föreligger en risk för begränsningar i möjligheten att kommersialisera lösningar, risk för att bolagets ensamrätt till programvara upphör, liksom en risk för att bolaget blir skyldig att tillhandahålla källkod till tredje parter. I händelse av att immaterialrättsliga förpliktelser påverkar Adventure Box kommer detta att påverka bolagets verksamhet och, till följd av uteblivna intäkter eller ökade kostnader, resultat negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av välfungerande IT-system

För att bolaget ska kunna bedriva sin verksamhet är det beroende av effektiv och oavbruten drift i olika IT-system. Om det skulle uppkomma omfattande haveri eller andra driftstörningar i IT-systemen kan det påverka bolagets möjligheter att bedriva verksamheten bland annat i förhållande till distribution av sin plattform, spelutveckling, försäljning och fakturering. Om dessa risker inträffar kan det ha en negativ inverkan på bolagets verksamhet och resultat.

Bolaget löper risk att utsättas för dataintrång, virusspridning och andra typer av brottslighet kopplade till IT-verksamhet. Sådana aktiviteter kan komma att negativt påverka webbplatser, orsaka systemfel och verksamhetsavbrott samt skada utrustning så som datorer och liknande hos bolaget, dess kunder och slutanvändare. Sådana brottsliga aktiviteter, eller bolagets oförmåga att hantera sådana aktiviteter, kan medföra kostnader och ha skadlig effekt på bolagets renommé, vilket kan ha en negativ inverkan på bolagets verksamhet och resultat.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

FINANSIELLA RISKER

Framtida finansieringsbehov

Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande det framtida kapitalbehovet och vilka finansieringsalternativ som finns. Bolagets bedömning är att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i planerad omfattning de närmsta tolv månaderna. Trots bolagets nuvarande bedömning av finansieringen finns risk att det i framtiden uppkommer kapitalbehov och finansieringsrisker i bolaget. Bolaget kan i framtiden behöva söka ytterligare finansieringsalternativ, vilket medför en risk att sådan finansiering sker på för bolaget ofördelaktiga villkor eller inte alls kommer till stånd. Om bolaget inte lyckas säkra finansieringsalternativ på för bolaget fördelaktiga villkor, eller om finansiering inte alls kommer till stånd, kan det ha en negativ inverkan på bolagets resultat, genom högre finansieringskostnader, och finansiella ställning.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat och finansiella ställning om risken inträffar: hög.

RESULTATRÄKNING

| TSEK | Not | 16 månader 1 sept -31 dec 2018/2019 | 12 månader 1 sept - 31 aug 2017/2018 |
|--|-------|---|--|
| Adventure Box Technology AB | | | |
| <i>Rörelsens intäkter</i> | | | |
| Nettoomsättning | 2 | 30 | 139 |
| Aktiverat arbete för egen räkning | | 2 380 | 1 409 |
| Övriga rörelseintäkter | 3 | 395 | 94 |
| Summa rörelsens intäkter | | 2 805 | 1 642 |
| <i>Rörelsens kostnader</i> | | | |
| Övriga externa kostnader | 4,5 | -5 133 | -399 |
| Personalkostnader | 6,7,8 | -7 150 | -1 955 |
| Avskrivningar | | -430 | -2 |
| Summa rörelsens kostnader | | -12 713 | -2 356 |
| Rörelseresultat | | -9 908 | -714 |
| <i>Resultat från finansiella investeringar</i> | | | |
| Resultat från andelar i koncernföretag | 9 | -63 | 0 |
| Resultat vid försäljning av kortfristiga placeringar | | -6 | -23 |
| Nedskrivningar av finansiella kortfristiga placeringar | | 0 | -16 |
| Räntekostnader och liknande resultatposter | | -161 | 0 |
| Finansnetto | | -230 | -39 |
| Resultat efter finansiella poster | | -10 138 | -753 |
| Skatt på årets resultat | 10 | 0 | 0 |
| Periodens resultat | | -10 138 | -753 |
| Hänförligt till bolagets aktieägare | | -10 138 | -753 |
| Genomsnittligt antal aktier, tusental, före och efter utspädning | | 5 172 | 1 076 |
| Antal aktier på balansdagen, tusental | | 9 142 | 1 108 |
| Resultat per aktie före och efter utspädning, SEK | | -1,96 | -0,70 |

BALANSRÄKNING

| TSEK | Not | 31 dec 2019 | 31 aug 2018 |
|--|-----|----------------|----------------|
| Adventure Box Technology AB | | | |
| <i>Tillgångar</i> | | | |
| <i>Anläggningstillgångar</i> | | | |
| Immateriella anläggningstillgångar | | | |
| Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten | 11 | 24 956 | 19 043 |
| Materiella anläggningstillgångar | | | |
| Inventarier, verktyg och installationer | 12 | 14 | 21 |
| Finansiella anläggningstillgångar | | | |
| Andra långfristiga fordringar | 13 | 0 | 70 |
| Andelar i koncernföretag | 14 | 0 | 13 |
| Summa anläggningstillgångar | | 24 970 | 19 147 |
| <i>Omsättningstillgångar</i> | | | |
| Kundfordringar | | 0 | 45 |
| Fordringar på koncernföretag | | 0 | 49 |
| Övriga fordringar | 15 | 412 | 3 |
| Förutbetalda kostnader | 16 | 359 | 23 |
| Kassa och bank | 17 | 10 706 | 245 |
| Summa omsättningstillgångar | | 11 477 | 365 |
| TOTALA TILLGÅNGAR | | 36 447 | 19 512 |
| <i>Eget kapital och skulder</i> | | | |
| <i>Eget kapital</i> | | | |
| Bundet eget kapital | | | |
| Aktiekapital | | 914 | 111 |
| Fond för utvecklingsutgifter | | 14 985 | 8 904 |
| Summa bundet eget kapital | | 15 899 | 9 015 |
| <i>Fritt eget kapital</i> | | | |
| Överkursfond | | 43 874 | 18 803 |
| Balanserade resultat | | -17 576 | -10 742 |
| Årets resultat | | -10 138 | -753 |
| Summa fritt eget kapital | | 16 160 | 7 308 |
| Summa eget kapital | | 32 059 | 16 323 |
| <i>Skulder</i> | | | |
| <i>Långfristiga skulder</i> | | | |
| Konvertibla skuldebrev | | 0 | 544 |
| Skulder till kreditinstitut | | 655 | 1 385 |
| Summa långfristiga skulder | | 655 | 1 929 |
| <i>Kortfristiga skulder</i> | | | |
| Kortfristig del av skulder till kreditinstitut | | 474 | 507 |
| Levarantösskulder | | 849 | 128 |
| Övriga skulder | 19 | 699 | 140 |
| Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter | 20 | 1 711 | 485 |
| Summa kortfristiga skulder | | 3 733 | 1 260 |
| TOTALT EGET KAPITAL och SKULDER | | 36 447 | 19 512 |

KASSAFLÖDESANALYS

| TSEK | 16 månader 1 sept -31 dec 2018/2019 | 12 månader 1 sept - 31 aug 2017/2018 |
|--|---|--|
| Adventure Box Technology AB | | |
| <i>Den löpande verksamheten</i> | | |
| Rörelseresultat | -9 908 | -714 |
| Erlagd ränta | -230 | -39 |
| Avskrivningar | 430 | 2 |
| Övriga ej kassaflödespåverkande poster | 61 | 0 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet | -9 647 | -751 |
| <i>Förändringar i rörelsekapitalet</i> | | |
| Ökning (-)/minskning (+) i rörelsefordringar | -699 | |
| Ökning (+)/minskning (-) i rörelseskulder | 2 473 | 208 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | -7 873 | -543 |
| <i>Investeringsverksamheten</i> | | |
| Återbetalning av deposition | 70 | 0 |
| Investeringar i immateriella anläggningstillgångar | -6 336 | -4 146 |
| Investeringar i materiella anläggningstillgångar | 0 | -23 |
| Kassaflöde från investeringsverksamheten | -6 266 | -4 169 |
| Nettokassaflöde före finansiella poster | -14 139 | -4 712 |
| <i>Finansieringsverksamheten</i> | | |
| Amorteringar på lån | -1 274 | -504 |
| Tillskjutet kapital | 25 874 | 5 446 |
| Kassaflöde från finansieringsverksamheten | 24 600 | 4 942 |
| PERIODENS KASSAFLÖDE | 10 461 | 230 |
| Likvida medel vid periodens början | 245 | 15 |
| Likvida medel vid periodens slut | 10 706 | 245 |

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

| TSEK | Aktie- kapital | Ej registrerat aktiekapital | Fond för utveck- lingsutgifter | Övrigt till- skjutet kapital | Balanserade resultat | Årets resultat | Totalt eget kapital |
|---|-------------------|--------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------|------------------------|
| Adventure Box Technology AB, 1 sept 2017-31 aug 2018 | | | | | | | |
| Ingående balans 2017-09-01 | 99 | 3 545 | 4 758 | 12 323 | -5 814 | -782 | 14 129 |
| Resultat | | | | | | | |
| Disposition av årets resultat | | | | | -782 | 782 | |
| Förändring fond för utveckling | | | 4 146 | | -4 146 | | |
| Periodens resultat | | | | | | -753 | -753 |
| S:a resultat | | | 4 146 | 0 | -4 928 | 29 | -753 |
| Transaktioner med aktieägare | | | | | | | |
| Nyemissioner | 12 | -3 545 | | 6 548 | | | 3 015 |
| Nyemissionsutgifter | | | | -68 | | | -68 |
| S:a transaktioner med aktieägarna | 12 | -3 545 | 0 | 6 480 | 0 | 0 | 2 947 |
| Utgående balans 2018-08-31 | 111 | 0 | 8 904 | 18 803 | -10 742 | -753 | 16 323 |
| Adventure Box Technology AB, 1 sept 2018-31 dec 2019 | | | | | | | |
| Ingående balans 2018-09-01 | 111 | 0 | 8 904 | 18 803 | -10 742 | -753 | 16 323 |
| Resultat | | | | | | | |
| Disposition av årets resultat | | | | | -753 | 753 | |
| Förändring fond för utveckling | | | 6 081 | | -6 081 | | |
| Periodens resultat | | | | | | -10 138 | -10 138 |
| S:a resultat | 0 | 0 | 6 081 | 0 | -6 834 | -9 385 | -10 138 |
| Transaktioner med aktieägare | | | | | | | |
| Erhållna optionspremier | | | | 135 | | | 135 |
| Fondemission | 518 | | | -518 | | | 0 |
| Nyemissioner | 285 | | | 25 488 | | | 25 773 |
| Nyemissionsutgifter | - | | | -34 | | | -34 |
| S:a transaktioner med aktieägarna | 803 | 0 | 0 | 25 071 | 0 | 0 | 25 874 |
| Utgående balans 2019-12-31 | 914 | 0 | 14 985 | 43 874 | -17 576 | -10 138 | 32 059 |

NOTER

NOT 1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Överensstämmelse med normgivning och lag

Denna årsredovisning har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen samt uttalanden och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1 (K3).

Denna årsredovisning har upprättats enligt samma redovisnings- och värderingsprinciper som i årsredovisningen 2017/2018, förutom att aktiveringsprinciperna för aktivering av utvecklingsutgifter fr o m januari 2019 förändrats till följande: Direkta kostnader, inklusive personalkostnader för personal som arbetar med utveckling, aktiveras samt indirekta kostnader, förutom marknadsföringskostnader och kostnader för listning på Nasdaq First North Growth Market, som aktiveras i proportion till antal anställda som arbetar med utveckling i relation till totalt antal anställda i bolaget.

Fr o m december 2019 har avskrivningar på aktiverade utvecklingsutgifter börjat tillämpas med 20% på anskaffningsvärdet.

Periodisering av reklamintäkter avseende Google Ads sker inte, då dessa är osäkra att uppskatta, utan redovisas som intäkt först när inbetalning skett till Adventure Box likvidkonto.

Årsredovisningen har godkänts för utfärdande av styrelsen och verkställande direktören den 2020-04-02. Bolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämman den 2020-05-13.

Värderingsgrunder tillämpade vid upprättandet av de finansiella rapporterna

Tillgångar och skulder är redovisade till historiska anskaffningsvärden.

Nettoomsättning

Samtliga intäkter som redovisas som nettoomsättning redovisas till det verkliga värdet av vad som erhållits eller kommer att erhållas med avdrag för lämnade rabatter och mervärdesskatt.

Anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar är redovisade till anskaffningsvärde med avdrag för planenliga avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Avskrivningar sker över den uppskattade nyttjandeperioden från och med anskaffningstidpunkten.

Avskrivningstider

Följande avskrivningstider används för de olika tillgångsslagen:

- Aktiverade utvecklingsutgifter, 5 år
- Maskiner och inventarier, 5 år

Nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag kontrolleras de redovisade värdena för immateriella anläggningstillgångar för att bedöma om det finns indikation på nedskrivningsbehov. Om en sådan indikation finns, beräknas tillgångens återvinningsvärde. Återvinningsvärdet

beräknas till det högre av tillgångens verkliga värde efter avdrag för försäljningskostnader och tillgångens nyttjandevärde. Nyttjandevärdet beräknas genom att de framtida in- och utbetalningarna som tillgången ger upphov till uppskattas och diskonteras. Om återvinningsvärdet för en tillgång är lägre än det redovisade värdet skrivs tillgången ned till återvinningsvärdet. Denna nedskrivning redovisas direkt i resultaträkningen.

Fordringar

En bedömning av osäkra fordringar görs när det inte längre är sannolikt att det fulla värdet kommer att kunna inflyta. Osäkra fordringar skrivs bort i sin helhet vid konstaterad förlust.

Finansiella instrument

Finansiella instrument som redovisas i balansräkningen inkluderar på tillgångssidan likvida medel, kundfordringar och finansiella placeringar. På skuldsidan återfinns leverantörsskulder och låneskulder.

Kundfordringar

Kundfordringar tas upp i rapporten över finansiell ställning när fakturan skickas. Kundfordringar redovisas till anskaffningsvärde minskat med eventuell reservering för värdeminskning. En reservering för värdeminskning av kundfordringar görs när det finns objektiva bevis för att bolaget inte kommer att kunna erhålla alla belopp som är förfallna enligt fordringsägarnas ursprungliga villkor. Det reserverade beloppet redovisas i resultaträkningen.

Likvida medel

Likvida medel består av banktillgodohavanden.

Leverantörsskulder

Leverantörsskulders förväntade löptid är kort, varför skulden redovisas till nominellt belopp utan diskontering enligt metoden för upplupet anskaffningsvärde.

Eget kapital

Transaktionsutgifter som direkt kan hänföras till emission av nya aktier redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

Transaktioner med närstående

Ersättningar och förmåner i form av kortfristig karaktär till ledande befattningshavare utöver vad som regleras i anställningsavtal och till övriga närstående beskrivs i not 8.

Skatt

Uppskjutna skattefordringar avseende underskottsavdrag redovisas endast i den mån det är sannolikt att dessa kommer att utnyttjas och medföra lägre skatteutbetalningar i framtiden.

Viktiga uppskattningar och bedömningar

Uppskattningar och bedömningar av affärsläget utvärderas löpande. Dessa baseras på historiska erfarenheter och andra faktorer samt förväntningar på framtida händelser som anses rimliga utifrån rådande marknadsmässiga och andra förhållanden.

De uppskattningar som föreligger baserade på framtida förväntningar och uppskattningar som föreligger för redovisningsändamål kommer per definition sällan att motsvara det verkliga utfallet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

Prövning av nedskrivningsbehov immateriella tillgångar

Bolaget undersöker regelbundet om nedskrivningsbehov föreligger för immateriella anläggningstillgångar. Immateriella tillgångar prövas för nedskrivning när händelser eller förändringar indikerar att det redovisade värdet inte är återvinningsbart. Vid beräkning av nyttjandevärdet diskonteras framtida förväntade kassaflöden till räntesats som beaktar marknadens bedömning av riskfri ränta och risk (WACC). Bolaget baserar dessa beräkningar på uppnådda resultat, uppskattade prognoser och affärsplaner. De uppskattningar och antaganden som ledningen gör vid prövningen om nedskrivningsbehov föreligger kan få stor påverkan på bolagets redovisade resultat. Nedskrivning sker om det beräknade nyttjandevärdet understiger det redovisade värdet och belastar årets resultat. Se vidare not 11 för gjorda väsentliga antaganden. Det kan inte uteslutas att immateriella anläggningstillgångar kan behöva skrivas ner vilket väsentligen kan påverka Adventure Box Technology´s finansiella situation och resultat. Per 31 dec 2019 uppgick värdet av dessa tillgångar till 25,0 MSEK.

NOT 2 NETTOOMSÄTTNING

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|--------------------------------------|-----------|------------|
| Nettoomsättning fördelas på följande | | |
| Reklamintäkter | 30 | 0 |
| Licensintäkter | 0 | 140 |
| | 30 | 140 |

NOT 3 ÖVRIGA INTÄKTER

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|-----------------------------|------------|-----------|
| Hysesintäkter | 97 | 94 |
| Erhållna stöd, nystartsjobb | 289 | 0 |
| Övriga rörelseintäkter | 9 | 0 |
| | 395 | 94 |

NOT 4 ERSÄTTNING TILL REVISOR

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|--------------------------|-----------|-----------|
| Grant Thornton Sweden AB | | |
| Revisionsupdrag | 38 | 27 |
| Övriga tjänster | 19 | 6 |
| | 57 | 33 |

NOT 5 OPERATIONELL LEASING

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|-------------------------------|-----------|-----------|
| Kostnadsförda leasingavgifter | 360 | 247 |

Ingångna väsentliga leasingavtal

Adventure Box Technology AB (publ) hyr en kontorslokal samt en leasar en bil enligt operationell leasing.

Hysesavtalet gäller fr o m okt 2019 i tre år med automatisk förlängning om det inte sägs upp nio månader i förtid.

Hyreskostnaden för 2018/19 (16 månader) uppgick till 357 TSEK.

Beräknad hyreskostnad för 2020-2022 är 552 TSEK.

Leasingavtalet för bolagets bil gäller i 36 månader med start i september 2019 med garanterat restvärde.

NOT 6 PERSONAL

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|---|--------------|--------------|
| <i>Löner och andra ersättningar</i> | | |
| Styrelse och VD | 1 631 | 949 |
| Övriga anställda | 3 050 | 1 184 |
| | 4 681 | 2 133 |
| <i>Sociala kostnader</i> | | |
| Styrelse och VD | 521 | 298 |
| Övriga anställda | 1 041 | 373 |
| | 1 562 | 671 |
| <i>Pensionskostnader</i> | | |
| Styrelse och VD | 35 | 0 |
| Övriga anställda | 519 | 0 |
| | 554 | 0 |
| <i>Medelantalet anställda</i> | | |
| Män | 5 | 2 |
| Kvinnor | 1 | 0 |
| | 6 | 2 |
| <i>Könsfördelning i företagets styrelse</i> | | |
| Män | 5 | 5 |
| Kvinnor | 1 | 0 |
| | 6 | 5 |

NOT 7 OPTIONSPROGRAM**Incentiveprogram**

I Adventure box Technology AB (publ) finns det tre optionsprogram för styrelseledamöter och nyckelmedarbetare.

Program A:2016: 47 340 teckningsoptioner ger innehavaren rätt att senast den 31 maj 2020 teckna en ny aktie i

Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 9,40 SEK per aktie.

Program B:2017: 110 110 teckningsoptioner ger innehavaren rätt att senast den 1 oktober 2020 teckna en ny aktie i

Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 20 SEK per aktie.

Program C:2019: 286 500 teckningsoptioner ger innehavaren rätt att senast den 9 maj 2022 teckna en ny aktie i

Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 9,40 SEK per aktie.

Finansieringsprogram

Teckningsoptioner

Vid en extra bolagsstämma den 9 juli 2019 beslutade stämman att emittera högst 2 613 750 teckningsoptioner. Två teckningsoptioner berättigar under perioden 1 november 2019 t o m 30 september 2021 till teckning av en ny aktie i bolaget. Under perioden 1 november 2019 t o m 31 mars 2020 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en ny aktie till en kurs om 10 SEK per aktie. Under perioden 1 april 2020 t o m 30 september 2021 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en ny aktie till en kurs om 16 SEK per aktie. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna mellan 13 068 750 och 20 910 000 SEK genom att 1 308 875 nya aktier emitteras, vilket motsvarar en utspädning om cirka 12,5%.

NOT 8 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|---|--------------|--------------|
| Claes Kalborg, styrelseledamot | 400 | 0 |
| Robert O´Leary Consulting, grundare och en av två största delägarna | 1 306 | 1 782 |
| | 1 706 | 1 782 |

NOT 9 FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|--|-------------|------------|
| Nedskrivning andelar i koncernföretag | -13 | 0 |
| Nedskrivning fordringar på dotterföretag | -50 | 0 |
| Valutakursförluster | -8 | -9 |
| Resultat vid försäljning av kortfristiga placeringar | -6 | -23 |
| Räntekostnader kreditinstitut | -113 | 0 |
| Räntekostnader konvertibla skuldebrev | -36 | 0 |
| Övriga finansiella kostnader | -4 | -7 |
| | -230 | -39 |

Det engelska dotterbolaget Happy L-Lord Ltd i London upplöstes den 29 oktober 2019, vilket ledde till nedskrivning av andelar i dotterbolag med 13 TSEK och nedskrivning av fordran på dotterbolag med 50 TSEK.

NOT 10 SKATT

| TSEK | 2018/2019 | 2017/2018 |
|--------------------------------------|--------------|--------------|
| Skatt redovisad i resultaträkningen | | |
| Aktuell skatt | 0% | 0% |
| Uppskjuten skatt | 0% | 0% |
| Gällande skattesats i Sverige | 21,4% | 22,0% |

Skillnad mellan skatt redovisad i resultaträkningen och skatt baserad på gällande skattesats.

| | 2018/2019 | 2017/2018 |
|---|----------------|---------------|
| Resultat före skatt | -10 138 | -753 |
| Skatt enligt gällande skattesats | 2 170 | 166 |
| Ej avdragsgilla kostnader | 108 | 44 |
| Skatteeffekter av underskott där skattefordran ej beaktas | -2 278 | -210 |
| Redovisad effektiv skatt | 0 | 0 |
| Uppskjuten skatt | | |
| Ingående underskottsavdrag | -2 397 | -1 688 |
| Årets underskottsavdrag | -10 030 | -709 |
| Utgående underskottsavdrag | -12 427 | -2 397 |

NOT 11 BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLING

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|--|---------------|---------------|
| Ingående anskaffningsvärde | 19 043 | 14 897 |
| Årets aktivering av utvecklingsutgifter | 6 336 | 4 146 |
| Utgående anskaffningsvärden | 25 379 | 19 043 |
| Ingående ackumulerade avskrivningar | 0 | 0 |
| Årets avskrivningar | 423 | 0 |
| Utgående ackumulerade avskrivningar | 423 | 0 |
| Netto bokfört värde | 24 956 | 19 043 |

Av årets aktivering på 6 336 avser 2 380 personalkostnader och 3 956 övriga omkostnader.

Avskrivningar på pågående utvecklingsprojekt börjar tillämpas från och med dec 2019 med 20% på ackumulerade anskaffningsvärden.

Balanserade utgifter för utveckling prövas årligen för att bedöma om nedskrivningsbehov föreligger. I nedskrivningstestetets nuvärde beräknas förväntade framtida kassaflöden från bolagets webbplats plattform. De framtida kassaflödena grundas på såväl nästkommande års budget som fastställts av styrelsen, som en prognos för åren närmast därefter. Den antagna budgeten bygger på en stor mängd antaganden avseende marknadstillväxt, retention, marknadsandelar, volymer, valutakurser, priser, kostnadsutveckling, investeringsbehov etc. Prognoser för perioder efterföljande årets budget och framåt baseras på företagsledningens långsiktiga planer/strategier, som bygger på mer övergripande antaganden, såsom t ex branschtrender, konjunkturutveckling, konsumtionsmönster, volymtillväxt, konkurrens, kostnadsutveckling, investeringsbehov, finansiering etc. Beräkningarna och prognoserna bygger på såväl underlag från externa marknadsbedömningar, jämförelser med konkurrenter, regulatoriska aspekter som intern trendanalys. Detta tillsammans med ledningens erfarenheter, uppskattade prognoser och affärsplaner har legat till grund för bedömningarna. De väsentligaste antagandena som, tillämpats i årets test omfattar volymtillväxt, marginaler, organisationstillväxt, marknadsinsatningar investeringar och diskonteringsränta (WACC).

WACC

Diskonteringsräntan som använts har beräknats såsom WACC (weighted average cost of capital) och uppgår till 27,1% före skatt. Diskonteringsräntan grundas på en marknadsmässig bedömning av genomsnittlig kapitalkostnad med hänsyn tagen till bedömd risknivå i Adventure Box affären.

Andra väsentliga antaganden

Beräkningarna är baserade på en prognosperiod om fem år varefter tillväxttakten bedöms vara 1% per år. Adventure Box har enbart en kassaflödesgenererande enhet.

Känslighetsanalyser

Känslighetsanalyser utförs för att analysera hur förändringar med 10% försämring eller förbättring av WACC och andra prognosparametrar påverkar det bedömda nyttjandevärdet.

NOT 12 INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|--|------------|------------|
| Ingående anskaffningsvärde | 25 | 0 |
| Årets anskaffningsvärde | 0 | 25 |
| Utgående anskaffningsvärden | 25 | 25 |
| Ingående ackumulerade avskrivningar | 4 | 0 |
| Årets avskrivningar | 7 | 4 |
| Utgående ackumulerade avskrivningar | 11 | 4 |

NOT 13 ANDRA LÅNGFRISTIGA FORDRINGAR

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|----------------------------|------------|------------|
| Deposition till leverantör | 0 | 70 |
| | 0 | 70 |

NOT 14 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|-----------------------------------|------------|------------|
| Ingående anskaffningsvärde | 13 | 13 |
| Årets nedskrivning | -13 | 0 |
| Utgående anskaffningsvärde | 0 | 13 |

f d Dotterföretag org nr
Happy L-Lord Ltd, London 916433-7

Då dotterbolaget i London under året awecklats har värdet på tillgången skrivits ned.

NOT 15 ÖVRIGA FORDRINGAR

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|------------------------------------|------------|------------|
| Avräkning för skatter och avgifter | 34 | 0 |
| Momsfordran | 370 | 0 |
| Övriga kortfristiga fordringar | 8 | 3 |
| | 412 | 3 |

NOT 16 FÖRUTBETALDA KOSTNADER

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|---------------------------------|------------|------------|
| Förutbetalda hyror | 69 | 21 |
| Förutbetalda försäkringspremier | 4 | 2 |
| Övriga förutbetalda kostnader | 286 | 0 |
| | 359 | 23 |

NOT 17 KASSA OCH BANK

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|------------------------------|---------------|------------|
| Bankmedel på konton i Nordea | 10 706 | 245 |
| | 10 706 | 245 |

NOT 18 LÅNGFRISTIGA SKULDER

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|------------------------|------------|--------------|
| Konvertibla skuldebrev | 0 | 544 |
| Optioner | 0 | 36 |
| Skuld till UIC | 100 | 326 |
| Skuld till Almi | 555 | 1 023 |
| | 655 | 1 929 |

Konvertibla skuldebrev per 2018-08-31 om 544 TSEK har under året bytts mot aktier i bolaget.

Optioner om 36 TSEK föregående år har i år bokats om till eget kapital då beloppet avser till bolaget inbetalda optionspremier från innehavare av teckningsoptioner.

Skulden till UIC amorteras med 126 TSEK per år och skulden till Almi amorteras med 507 TSEK per år.

NOT 19 ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|--|------------|------------|
| <i>Kortfristig del av långfristiga skulder till kreditinstitut</i> | | |
| Skuld till UIC | 150 | 150 |
| Skuld till Almi | 324 | 357 |
| | 474 | 507 |
| Leverantörsskulder | 849 | 128 |

Leverantörsskulder betalas i regel på förfallodag ca 30 dagar efter erhållande av faktura.

| | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|------------------------------------|------------|------------|
| <i>Övriga kortfristiga skulder</i> | | |
| Kreditkortsskuld | 191 | 21 |
| Momsskuld | 0 | 5 |
| Personalskatt | 291 | 43 |
| Avräkning sociala avgifter | 194 | 42 |
| Övriga kortfristiga skulder | 23 | 29 |
| | 699 | 140 |

NOT 20 UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

| | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|---|--------------|------------|
| <i>Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter</i> | | |
| Upplupna löner | 0 | 91 |
| Upplupen semesterlön | 399 | 130 |
| Upplupna sociala avgifter | 125 | 41 |
| Upplupen löneskatt | 135 | 0 |
| Upplupna räntekostnader | 0 | 51 |
| Förutbetalda hyresintäkter | 0 | 32 |
| Övriga upplupna kostnader | 1 052 | 140 |
| | 1 711 | 485 |

NOT 21 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE

| TSEK | 2019-12-31 | 2018-08-31 |
|--|------------|------------|
| <i>Ställda säkerheter</i> | | |
| Almi Företagspartner, Lån - Företagsinteckning | 2 000 | 2 000 |

NYCKELTSDEFINITIONER

RESULTAT PER AKTIE

Nettoresultat dividerat med genomsnittligt antal aktier.

GENOMSNISSLIGT ANTAL AKTIER

Det genomsnittliga antalet aktier i Adventure Box Technology AB (publ) har beräknats utifrån en viktning av det historiska antalet utestående aktier i Adventure Box efter varje genomförd nyemission gånger antal dagar som respektive antal aktier varit utestående.

SOLIDITET

Eget kapital i förhållande till balansomslutningen (totala tillgångar).

AVKASTNING PÅ EGET KAPITAL

Resultat före skatt i relation till eget kapital.

EGET KAPITAL PER AKTIE

Eget kapital dividerat med antal aktier på balansdagen.

KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN PER AKTIE

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier.

KASSAFLÖDE PER AKTIE

Periodens kassaflöde dividerat med genomsnittligt antal aktier.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN OCH UNDERSKRIFTER



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och har upprättats i enlighet med de svenska redovisningsstandarder enligt Årsredovisningslagen och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1 (K3). Årsredovisningen ger en rättvisande bild av bolagets resultat och ställning. Förvaltningsberättelsen för bolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av bolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Årsredovisningen har, som framgår ovan, godkänts för utfärdande av styrelsen och verkställande direktören den 2 april 2020. Bolagets årsredovisning blir föremål för fastställelse på årsstämma den 13 maj 2020.

Stockholm 2020-04-02

Peter Lönnqvist
Styrelsens ordförande

Christopher Kingdon
Verkställande Direktör

Lorang Wolmar Anders Andreassen
Styrelseledamot

Staffan Eklöv
Styrelseledamot

Claes Kalborg
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Min revisionsberättelse har lämnats den 2020-04-02.

Mattias Kjellman
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Adventure Box Technology AB (publ)

Org.nr. 556963-6599

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Adventure Box Technology AB (publ) för räkenskapsåret 2018-09-01 -- 2019-12-31. Bolagets årsredovisning ingår på sidorna 22-36 i detta dokument.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Adventure Box Technology AB (publ)s finansiella ställning per den 31 december 2019 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Jag är oberoende i förhållande till Adventure Box Technology AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Annan information än årsredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för den andra informationen. Den andra informationen består av sidorna 1-21 samt 39 i ovan nämnda dokument.

Mitt uttalande avseende årsredovisningen omfattar inte denna information och jag gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med min revision av årsredovisningen är det mitt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen. Vid denna genomgång beaktar jag även den kunskap jag i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om jag, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är jag skyldig att rapportera detta. Jag har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande

direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisions-sed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.

- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Adventure Box Technology AB (publ) för räkenskapsåret 2018-09-01 -- 2019-12-31 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionsssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Jag är oberoende i förhållande till Adventure Box Technology AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter

i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionsssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionsssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

STOCKHOLM den 2 april 2020

Mattias Kjellman

Auktoriserad revisor



ÅRSSTÄMMA

Årsstämma äger rum onsdag 13 maj kl 16 hos Advokatfirman Törngren Magnell, Västra Trädgårdsgatan 8, Stockholm.

Mer information om deltagande och anmälan kommer att finnas i kallelsen till årsstämman och på webbplatsen corp.adventurebox.com.



KONTAKT

För ytterligare information kontakta gärna:

Christopher Kingdon
VD

Telefon +46 73 051 1414
chris@adventurebox.com

Adventure Box

- TECHNOLOGY -

Adventure Box gör det enkelt, och roligt att skapa, dela och spela 3D-spel online. Bolagets världsledande streamingteknologi är patentskyddad. Adventure Box grundades i Stockholm 2014 och har personal i Kerala i Indien, Malta, Paris, Sevilla och Stockholm. Adventure Box handlas på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet ADVBOX och ISIN-kod SE001295276.

Adventure Box Technology AB (publ)
Brännkyrkagatan 71
SE-118 23 Stockholm
Sverige

corp.adventurebox.com