

**Adventure
Box**

-TECHNOLOGY-

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

1 JANUARI – 31 DECEMBER 2022

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

1 JANUARI – 31 DECEMBER 2022

Adventure Box Technology AB (publ)
Org. Nr. 556963-6599

BOLAGETS UTVECKLING

Adventure Box Technology koncernen	1 okt -31 dec		1 jan -31 dec	
	2022	2021	2022	2021
Tkr (om ej annat anges)				
Nettoomsättning	501	0	501	1
Resultat efter skatt	-17 231	-30 020	-24 918	-45 198
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,59	-1,99	-1,34	-3,00
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	28 967	15 070	18 544	15 070
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-2 697	-5 399	-17 113	-27 184
Likvida medel på balansdagen	11 377	29 565	11 377	29 565
Eget kapital på balansdagen	28 582	31 967	28 582	31 967

FJÄRDE KVARTALET OKTOBER - DECEMBER I SAMMANDRAG

- Koncernens nettoomsättning under kvartalet var 501 tkr (0 tkr).
- Resultat efter skatt uppgick till -17 231 tkr (-30 020 tkr) eller -0,59 SEK (-1,99 SEK) per aktie före utspädning.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -2 697 tkr (-5 399 tkr)
- Koncernens likvida medel uppgick vid kvartalets utgång till 11 377 tkr (29 565 tkr).
- Koncernens egna kapital uppgick vid kvartalets utgång till 28 582 tkr (31 967 tkr).
- Transaktionen avseende förvärvet av 100% Multiverse ApS genomfördes per 7 oktober.
- Multiverse förvärvet skedde till en förvärvsköpeskilling om 21 474 tkr, genom apportemission av 15 069 686 aktier till aktieägarna i Multiverse till en börskurs om 1,425 per 7 okt 2022. Multiverse f d delägare innehar efter genomförd transaktion 50% av aktierna i Adventure Box Technology AB (publ.). Förvärvets övervärde, inklusive latent skatteskuld om 2 792 tkr, 21 536 tkr har vid analys ansetts hänföra sig till balanserade utvecklingsutgifter 6 084 tkr, varumärke 7 468 tkr och goodwill 7 984 tkr.
- Michal Bendtsen tillträdde som ny VD i Adventure Box den 7 oktober.
- Spelplattformen "Adventure Box" ersattes av spelplattformen "KoGaMa".
- Under kvartalet har aktiverade utvecklingsutgifter avseende Adventure Box Technologies gamla plattform uttrangerats 12 647 tkr (19 320 tkr) då bolaget från och med 7 okt 2022 utvecklar programvara på den genom förvärvet av Multiverse tillförda spelplattformen KoGaMa.

PERIODEN JANUARI - DECEMBER I SAMMANDRAG

- Koncernens nettoomsättning under perioden var 501 tkr (1 tkr).
- Resultat efter skatt uppgick till -24 918 tkr (-45 198 tkr) eller -1,34 SEK (-3,00 SEK) per aktie före utspädning.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -17 113 tkr (-27 184 tkr)
- Vid extra bolagsstämma 30 september, beslutade stämman att emittera 15 069 686 aktier som likvid för förvärv av samtliga aktier i danska Multiverse ApS.
- Vid samma bolagsstämma invaldes Jakob Sillesen i styrelsen.
- Transaktionen avseende förvärvet av 100% Multiverse ApS genomfördes per 7 oktober.
- Multiverse förvärvet skedde till en förvärvsköpeskilling om 21 474 tkr, genom apportemission av 15 069 686 aktier till aktieägarna i Multiverse till en börskurs om 1,425 per 7 okt 2022. Multiverse f d delägare innehar efter genomförd transaktion 50% av aktierna i Adventure Box Technology AB (publ.). Förvärvets övervärde, inklusive latent skatteskuld om 2 792 tkr, 21 536 tkr har vid analys ansetts hänföra sig till balanserade utvecklingsutgifter 6 084 tkr, varumärke 7 468 tkr och goodwill 7 984 tkr.
- Michal Bendtsen tillträdde som ny VD i Adventure Box den 7 oktober.
- Spelplattformen "Adventure Box" ersattes av spelplattformen "KoGaMa".
- Under kvartal fyra har aktiverade utvecklingsutgifter avseende Adventure Box Technologies gamla plattform uttrangerats 12 647 tkr (19 320 tkr) då bolaget fr o m 7 okt 2022 utvecklar programvara på den genom förvärvet av Multiverse tillförda spelplattformen KoGaMa.

HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- Fortsatt utveckling av spelplattformen KoGaMa med fokus på nya sociala funktioner, mobilkompatibilitet samt intäktsgenerering.

RESULTATDISPOSITION

Styrelsen kommer att föreslå årsstämman att disponera resultatet i moderbolaget så att

Överkursfond	128 667 117
Balanserade resultat	- 79 184 236
Årets resultat	- 23 322 149
Summa fritt eget kapital	26 160 732

årets resultat balanseras i ny räkning. Efter den föreslagna dispositionen kommer det fria kapitalet att uppgå till

Överkursfond	128 667 117
Balanserade resultat	-102 506 385
Summa fritt eget kapital	26 160 732

VD HAR ORDET

Vår vision är att bli den främsta plattformen för att skapa och dela användargenererade spel. Vi vill att alla ska kunna skapa, spela och dela spel på vår plattform från vilken mobil enhet, surfplatta eller dator som helst i en socialt interaktiv miljö.

VARFÖR ETT FÖRVÄRV?

Med förvärvet av Multiverse och KoGaMa-plattformen har vi avsevärt minskat tiden till marknaden jämfört med den tid det skulle ha tagit för Adventure Box att utveckla en liknande produkt på egen hand. Detta kommer att göra det möjligt för oss att snabbt lansera nya funktioner och tjänster på marknaden, vilket kommer att gynna både våra kunder och bolaget.

VAD ÄR MULTIVERSE/KOGAMA?

Multiverse delar visionen om att skapa den ledande plattformen för att skapa och dela användargenererade spel utan behov av kodning. Multiverse långsiktiga strategi involverar deras flaggskeppsprodukt, KoGaMa, såväl som att utforska potentiella nya affärsområden. KoGaMa är designad för lång livslängd. Plattformens voxelmodellerings-teknik och sociala nätverkskomponent kommer att hålla den relevant i många år framöver.

KoGaMa är en plattform byggd för att tillgodose en växande målgrupp av spelare som också vill kunna skapa, modifiera och rekonstruera sina egna spel – även om de inte är proffs. Plattformen genererar intäkter genom annonser, användarköp och en marknadsplats från användare till användare.

KOSTNADSMINSKNING

För att ytterligare minska kostnaderna och skärpa vårt fokus beslutade vi att lägga ner den ursprungliga Adventure Box-plattformen till förmån för KoGaMa. Detta gör det möjligt för oss att använda våra resurser mer effektivt och optimera vår verksamhet, vilket i sin tur kommer att säkerställa att vi har erforderlig likviditet för att förbli engagerade i vår långsiktiga vision. Detta samtidigt som vi kan leverera snabbare med mer effektiva resultat.

VÅRT PATENT

Vi bedömer att det kan finnas en potential i vårt patent "Method for three-dimensional voxel-based modeling" då användningen av 3D-miljöer med voxlar är mycket använt i dataspelsbranschen. Patentet, som är godkänt i USA och Japan, är inte avgränsat till just dataspelsområdet.

EN FRAMÅTBlick

Som vi alla har märkt kommer Artificiell Intelligens (AI) att ha en betydande inverkan på alla delar av vårt samhälle. Vi tror att AI kommer att göra processen att skapa spel mer tillgänglig och enklare för alla. AI erbjuder potentialen att skapa mer komplexa upplevelser på spelplattformar som KoGaMa, än vad som annars skulle vara möjligt.

Stockholm den 28 februari 2023

Michal Bendtsen
VD

BOLAGETS FINANSIELLA UTVECKLING

FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

tkr (om ej annat anges)	1 okt -31 dec		1 jan -31 dec	
	2022	2021	2022	2021
Adventure Box Technology koncernen				
Nettoomsättning	501	0	501	1
Övriga rörelseintäkter	60	132	459	788
Rörelsens kostnader	-18 631	-30 486	-29 058	-49 770
Rörelseresultat	-17 444	-30 082	-25 057	-45 134
Resultat efter finansiella poster	-17 412	-30 020	-25 099	-45 198
Resultat efter skatt	-17 231	-30 020	-24 918	-45 198
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-2 697	-5 399	-17 113	-27 184
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 192	626	-6 434	-8 899
Likvida medel på balansdagen	11 377	29 565	11 377	29 565
Eget kapital på balansdagen	28 582	31 967	28 582	31 967
Nyckeltal				
Resultat per aktie, före utspädning, kr	-0,59	-1,99	-1,34	-3,00
Resultat per aktie, efter utspädning, kr	-0,59	-1,99	-1,34	-3,00
Avkastning på eget kapital, %	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie, före utspädning, kr	0,95	2,12	0,95	2,12
Soliditet	81%	78%	81%	78%
Antal anställda vid periodens slut	12	11	12	11

KVARTALET OKTOBER – DECEMBER 2022

Samtliga jämförelsesiffror avser avspeglar Adventure Box-koncernen då dotterbolaget Adventure Box Incentive AB bildades under juni månad 2020 vilket konsolideras fr o m andra kvartalet 2020, samt att förvärvet av Multiverse ApS inklusive dess dotterbolag Kogama Works ApS konsolideras fr o m 7 okt 2022.

Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för kvartalet uppgick till 501 tkr (0 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 18 631 tkr (30 486 tkr). Minskningen beror på lägre organisationskostnader samt lägre utranteringskostnader av aktiverade utvecklingsutgifter, 12 647 tkr jämfört med föregående år 19 320 tkr.

Resultat

Resultatet efter skatt blev -17 231 tkr (-30 020 tkr) eller -0,59 kr (-1,99 kr) per aktie före utspädning. Resultatförbättringen beror på lägre organisationskostnader samt lägre utranteringskostnader jämfört med föregående år.

Kassaflöde och likviditet

Kvartalets kassaflöde uppgick till -2 997 tkr (-6 054 tkr) och nettokassaflödet före finansiella poster uppgick till -2 697 tkr (-5 399 tkr), eller -0,09 kr (-0,36 kr) per aktie före utspädning. Likvida medel var vid periodens slut 11 377 tkr (29 565 tkr).

Investeringar

Under kvartalet har koncernen investerat för 0 tkr (279 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 1 192 tkr (-626 tkr) har investerats i utveckling

Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick vid kvartalets slut till 28 582 tkr (31 967 tkr) eller 0,95 kr (2,12 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 81% (78%).

Skattemässiga underskott

Adventure Box nuvarande verksamhet förväntas initialt innebära skattemässiga underskott. Det finns i dagsläget inte tillräckligt övertygande skäl som talar för att skattemässiga överskott kommer att finnas i den närmsta framtiden som kan försvara en aktivering av värdet av underskottsavdragen, varför uppskjuten skattefordran ej har redovisats. De skattemässiga underskotten i bolaget uppgår per 31 dec 2022 till 103 114 tkr (78 045 tkr).

PERIODEN JANUARI – DECEMBER 2022

Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för perioden uppgick till 501 tkr (1 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under perioden uppgick till 29 058 tkr (49 770 tkr). Minskningen beror på lägre fasta organisationskostnader samt lägre utranteringskostnader av aktiverade utvecklingsutgifter, 12 647 tkr jämfört med föregående år 19 320 tkr.

Resultat

Nettoreultatet blev -24 918 tkr (-45 198 tkr) eller -1,34 kr (-3,00 kr) per aktie före utspädning. Resultatförbättringen beror på lägre fasta organisationskostnader och lägre utranteringskostnader jämfört med föregående år.

Kassaflöde och likviditet

Periodens kassaflöde uppgick till -18 188 tkr (-27 925 tkr) och nettokassaflödet före finansiella poster uppgick till -17 113 tkr (-27 184 tkr), eller -0,92 kr (-1,80 kr) per aktie före utspädning. Likvida medel var vid periodens slut 11 377 tkr (29 565 tkr).

Investeringar

Under perioden har koncernen investerat för 1 tkr (575 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 6 434 tkr (8 899 tkr) har investerats i utveckling.

Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick vid periodens slut till 28 582 tkr (31 967 tkr) eller 0,95 kr (2,12 kr) per aktie. Soliditeten var vid periodens slut 81% (78%). Antal aktier i bolaget efter förvärvet den 7 oktober av Multiverse ApS genom apportemission uppgår till 30 139 372 och aktiekapitalet är 3 013 937,20 kronor. Förvärvsvärdet vid förvärvstillfället den 7 okt 2022 uppgick till 21 474 tkr och övervärdet uppgick till 21 536 tkr vilket hänför sig till förvärvade utvecklingsutgifter 6 084 tkr, varumärke 7 468 tkr och goodwill 7 984 tkr samt latent skatteskuld om 2 792 tkr.

Aktiekursen var per 31 dec 2022 SEK 0,988 per aktie.

MODERBOLAGET

Bolagets associationsform är aktiebolag och regleras av aktiebolagslagen (2005:551). Styrelsen har sitt säte i Stockholm. Adventure Box Technology AB (publ) (556963-6599) är moderbolag i en koncern med totalt tre bolag. Adventure Box äger samtliga aktier i Adventure Box Incentive AB (559244-0241) och Multiverse ApS i Köpenhamn (297596) som i sin tur äger 100% i Kogama Works ApS (1574953).

KVARTALET OKTOBER – DECEMBER 2022

Moderbolagets Nettoomsättning

Moderbolagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 0 tkr (0 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 16 368 tkr (30 455 tkr).

Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -15 650 tkr (-29 988 tkr).

Likviditet

Likvida medel var vid periodens slut 10 016 tkr (29 446 tkr).

Eget kapital

Eget kapital i moderbolaget uppgick vid kvartalets slut till 30 074 tkr (31 922 tkr) eller 1,00 kr (2,12 kr) per aktie. Soliditeten var vid kvartalets slut 88% (78%). Antal aktier i bolaget efter förvärvet den 7 oktober av Multiverse ApS genom apportemission uppgår till 30 139 372 och aktiekapitalet är 3 013 937,20 kronor.

LIKVIDITETSBEHOV

Baserat på den budget som styrelsen godkänt för 2023 bedömer styrelsen att bolaget kommer att behöva ta upp ny finansiering under Q1 2024

PERIODEN JANUARI – DECEMBER 2022

Moderbolagets Nettoomsättning

Moderbolagets nettoomsättning för perioden uppgick till 0 tkr (1 tkr).

Kostnader

Kostnaderna under perioden uppgick till 26 780 tkr (49 739 tkr).

Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -23 322 tkr (-45 167 tkr)

INCITAMENTSPROGRAM TILL NYCKELPERSONER OCH KONSULTER

I bolaget finns två aktiva optionsprogram.

Program 4:2020 1&2

155 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 30 september 2023 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ). Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 7,58 varför teckningskursen blir (7,58 x 1,30) 9,86 kr per aktie. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna 1 528 300 SEK genom att 155 000 nya aktier emitteras, vilket motsvarar utspädning om cirka 0,52 procent.

Program 5:2021 1&2

120 000 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att göra en nyteckning av aktier med stöd av teckningsoptionerna kan ske under perioden från och med den 1 juli 2024 (dock tidigast dagen efter avgivandet av bolagets delårsrapport för perioden Q1 2024) till och med den dag som infaller 30 kalenderdagar därefter. Den genomsnittliga volymvägda kursen var under perioden 6,96 varför teckningskursen blir (6,96 x 1,30) 9,04 kr per aktie. Per dagen för förslaget finns 15 069 686 aktier i bolaget. Om samtliga teckningsoptioner som kan emitteras och överlåtas utnyttjas för teckning av aktier, kommer antalet aktier och röster i bolaget att öka med högst 120 000 (med förbehåll för eventuell omräkning av antalet aktier enligt teckningsoptionsvillkoren) vilket motsvarar en utspädning av aktiekapitalet och rösterna i bolaget om cirka 0,395 procent.

TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Det har under perioden inte förkommit några transaktioner med närstående.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

BRANSCH- OCH VERKSAMHETSRELATERADE RISKER

Kommersialisering

Bolaget bildades 2014 och har inte bevisat sin affärsmodell eller sin intjäningsförmåga. Bolaget är beroende av att framgångsrikt utveckla och kommersialisera en plattform för skapande och delning av datorspel. Kommersialiseringen är även beroende av att bolagets intäktsmodeller är anpassade för plattformen så att intäkter genereras. Skulle en kommersialisering misslyckas riskerar bolagets intäkter att inte kunna öka till en nivå där bolaget är lönsamt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på resultatet till följd av uteblivna intäkter om risken inträffar: hög.

Konkurrensutsatt marknad

Bolaget är i en tidig fas och konkurrerar med konkurrenter som både har andra liknande produkter eller substituerande produkter. Konkurrenterna är delvis hård och utmaningen för bolaget stor. Om bolaget inte lyckas utvecklas så att det kan nå marknadsandelar riskerar resultatet att påverkas negativt till följd av lägre intäkter.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat om risken inträffar: medelhög.

Behandling av personuppgifter och regulatoriska risker

Bolaget samlar in och behandlar i viss mån personuppgifter, exempelvis i förhållande till användare och anställda. Om bolaget brister i sin personuppgiftsbehandling enligt exempelvis COPPA, om bolaget utsätts för intrång eller på annat sätt av misstag bryter mot tillämplig dataskyddslagstiftning, riskerar bolaget bland annat skadeståndskrav. Om bolaget missköter denna personuppgiftshantering kan det få en negativ påverkan på bolagets resultat till exempel genom föreläggande från myndigheter eller genom ökade kostnader.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av nyckelpersoner

Om vissa nyckelpersoner eller kvalificerad personal skulle lämna bolaget och bolaget inte lyckas rekrytera kvalificerad personal kan det påverka verksamheten negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet om risken inträffar: medel.

Risker relaterande till open source

Vid felaktigt utnyttjande av programvara som omfattas av så kallade open source-licenser föreligger en risk för begränsningar i möjligheten att kommersialisera lösningar, risk för att bolagets ensamrätt till programvara upphör, liksom en risk för att bolaget blir skyldig att tillhandahålla källkod till tredje parter. I händelse av att immaterialrättsliga förpliktelser påverkar Adventure Box kommer detta att påverka bolagets verksamhet och resultat negativt.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

Beroende av välfungerande IT-system

För att bolaget ska kunna bedriva sin verksamhet är det beroende av effektiv och oavbruten drift i olika IT-system. Bolaget löper risk att utsättas för dataintrång, virusspridning och andra typer av brottslighet kopplade till IT-verksamhet. Om det skulle uppkomma omfattande haveri eller andra driftstörningar i IT-systemen kan det påverka bolagets möjligheter att bedriva verksamheten vilket då kan ha en negativ inverkan på bolagets verksamhet och resultat.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: låg.

Bedömd negativ påverkan på bolagets verksamhet och resultat om risken inträffar: medelhög.

FINANSIELLA RISKER

Framtida finansieringsbehov

Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande det framtida kapitalbehovet och vilka finansieringsalternativ som finns. Bolagets bedömning är att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i planerad omfattning de närmsta tolv månaderna. Bolaget kan i framtiden behöva söka ytterligare finansieringsalternativ, vilket medför en risk att sådan finansiering sker på för bolaget ofördelaktiga villkor eller inte alls kommer till stånd.

Bedömd sannolikhet att risken inträffar: medelhög.

Bedömd negativ påverkan på bolagets resultat och finansiella ställning om risken inträffar: medelhög.

MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick vid periodens utgång till 12 (11) och antalet underkonsulter var 3 (3).

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och Verkställande Direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av företagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm 2023-02-28

Styrelsen

Adventure Box Technology AB (publ)

RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 okt -31 dec		1 jan -31 dec	
	2022	2021	2022	2021
Adventure Box Technology koncernen				
<i>Rörelsens intäkter</i>				
Nettoomsättning	501	0	501	1
Aktiverat arbete för egen räkning	626	272	3 041	3 847
Övriga rörelseintäkter	60	132	459	788
Summa rörelsens intäkter	1 187	404	4 001	4 636
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Kostnader för köpta tjänster	-5	-1 465	-165	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 230	-3 217	-4 373	-6 738
Personalkostnader	-2 914	-4 447	-7 808	-13 686
Avskrivningar	-1 823	-2 019	-4 007	-7 606
Övriga rörelsekostnader	-12 659	-19 338	-12 705	-19 338
Summa rörelsens kostnader	-18 631	-30 486	-29 058	-49 770
Rörelseresultat	-17 444	-30 082	-25 057	-45 134
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>				
Finansnetto	32	62	-42	-64
Resultat efter finansiella poster	-17 412	-30 020	-25 099	-45 198
Skatt på årets resultat	181	0	181	0
Periodens resultat	-17 231	-30 020	-24 918	-45 198
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före utspädning	28 967	15 070	18 544	15 070
Genomsnittligt antal aktier, tusental, efter utspädning	30 715	16 818	20 292	16 818
Antal aktier på balansdagen, tusental, före utspädning	30 139	15 070	30 139	15 070
Antal aktier på balansdagen, tusental, efter utspädning	31 887	16 818	31 887	16 818
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,59	-1,99	-1,34	-3,00
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,59	-1,99	-1,34	-3,00

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	31 dec	
	2022	2021
Adventure Box Technology koncernen		
<i>Tillgångar</i>		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	6 477	9 741
Varumärke	7 095	0
Goodwill	7 585	0
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier, verktyg och installationer	324	482
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Depositioner	11	0
Summa anläggningstillgångar	21 492	10 223
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kundfordringar och andra fordringar	2 581	994
Kassa, bank	11 377	29 565
Summa omsättningstillgångar	13 958	30 559
TOTALA TILLGÅNGAR	35 450	40 782
<i>Eget kapital och skulder</i>		
<i>Eget kapital</i>		
Bundet eget kapital	3 914	11 248
Fritt eget kapital	24 668	20 719
Summa eget kapital	28 582	31 967
<i>Skulder</i>		
Latent skatteskuld	2 611	
Långfristiga skulder	892	1 692
Kortfristiga skulder	3 365	7 123
Summa skulder	6 868	8 815
TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER	35 450	40 782

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, KONCERNEN

tkr							
Adventure Box Technology koncernen, 1 okt 2021-31 dec 2021	Aktiekapital	Fond för utvecklings- utgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Omräk- ningsreserv	Balanserade resultat	Periodens resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2021-10-01	1 507	29 226	108 891		-62 475	-15 178	61 971
<i>Resultat</i>							
Förändring fond för utveckling		-19 485			19 485		
Periodens resultat						-30 020	-30 020
S:a resultat		-19 485	0	0	19 485	-30 020	-30 020
<i>Transaktioner med aktieägare</i>							
Erhållna optionspremier			16				16
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	16	0	0	0	16
Utgående balans 2021-09-30	1 507	9 741	108 907	0	-42 990	-45 198	31 967
Adventure Box Technology koncernen, 1 jan 2021-31 dec 2021							
Ingående balans 2021-01-01	1 507	19 701	108 835	0	-32 430	-20 520	77 093
<i>Resultat</i>							
Disposition av föregående års resultat					-20 520	20 520	
Förändring fond för utveckling		-9 960			9 960		
Årets resultat						-45 198	-45 198
S:a resultat	0	-9 960	0	0	-10 560	-24 678	-45 198
<i>Transaktioner med aktieägare</i>							
Erhållna optionspremier			72				72
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	72	0	0	0	72
Utgående balans 2021-12-31	1 507	9 741	108 907	0	-42 990	-45 198	31 967
Adventure Box Technology koncernen, 1 okt 2022-31 dec 2022							
Ingående balans 2022-10-01	1 507	12 380	108 907	0	-90 827	-7 687	24 280
<i>Resultat</i>							
Förändring fond för utveckling		-11 480			11 480		0
Omräkningsreserv				59			59
Periodens resultat						-17 231	-17 231
S:a resultat	0	-11 480	0	59	11 480	-17 231	-17 172
<i>Transaktioner med aktieägare</i>							
Nyemission	1 507		19 967				21 474
S:a transaktioner med aktieägarna	1 507	0	19 967	0	0	0	21 474
Utgående balans 2022-12-31	3 014	900	128 874	59	-79 347	-24 918	28 582
Adventure Box Technology koncernen, 1 jan 2022-31 dec 2022							
Ingående balans 2022-01-01	1 507	9 741	108 907		-42 959	-45 229	31 967
<i>Resultat</i>							
Disposition av föregående års resultat					-45 229	45 229	
Förändring fond för utveckling		-8 841			8 841		0
Omräkningsreserv				59			59
Årets resultat						-24 918	-24 918
S:a resultat	0	-8 841	0	59	-36 388	20 311	-24 859
<i>Transaktioner med aktieägare</i>							
Nyemission	1 507		19 967				21 474
S:a transaktioner med aktieägarna	1 507	0	19 967	0	0	0	21 474
Utgående balans 2022-09-30	3 014	900	128 874	59	-79 347	-24 918	28 582

KASSAFLÖDESANALYS I SAMMANDRAG, KONCERNEN

tkr	1 okt -31 dec		1 jan -31 dec	
	2022	2021	2022	2021
Adventure Box Technology AB				
<i>Den löpande verksamheten</i>				
Rörelseresultat efter finansiella poster	-15 650	-30 020	-23 337	-45 198
Avskrivningar	544	2 019	2 728	7 606
Utrangering av aktiverade utvecklingsutgifter	12 705	19 320	12 705	19 320
Betald skatt	0	-34	0	-34
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 401	-8 715	-7 904	-18 306
före förändringar i rörelsekapitalet				
Förändringar i rörelsekapitalet	-340	2 969	-4 010	596
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 741	-5 746	-11 914	-17 710
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 192	626	-6 434	-8 899
Förvärv av dotterföretag, netto likviditetspåverkan	1 236	0	1 236	0
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-279	-1	-575
Kassaflöde från investeringsverksamheten	44	347	-5 199	-9 474
Nettokassaflöde före finansiella poster	-2 697	-5 399	-17 113	-27 184
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Amorteringar på lån	-300	-671	-1 075	-813
Erhållna optionspremier	0	16	0	72
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-300	-655	-1 075	-741
PERIODENS KASSAFLÖDE	-2 997	-6 054	-18 188	-27 925
Likvida medel vid periodens början	14 374	35 619	29 565	57 490
Likvida medel vid periodens slut	11 377	29 565	11 377	29 565

RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	1 okt -31 dec		1 jan -31 dec	
	2022	2021	2022	2021
Adventure Box Technology AB				
<i>Rörelsens intäkter</i>				
Nettoomsättning	0	0	0	1
Aktiverat arbete för egen räkning	626	272	3 041	3 847
Övriga rörelseintäkter	60	132	459	788
Summa rörelsens intäkter	686	404	3 500	4 636
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Kostnader för köpta tjänster	245	-1 465	85	-2 402
Övriga externa kostnader	-1 017	-3 186	-4 145	-6 707
Personalkostnader	-2 393	-4 447	-7 287	-13 686
Avskrivningar	-544	-2 019	-2 728	-7 606
Övriga rörelsekostnader	-12 659	-19 338	-12 705	-19 338
Summa rörelsens kostnader	-16 368	-30 455	-26 780	-49 739
Rörelseresultat	-15 682	-30 051	-23 280	-45 103
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>				
Finansnetto	32	63	-42	-64
Resultat efter finansiella poster	-15 650	-29 988	-23 322	-45 167
Skatt på årets resultat	0	0	0	0
Periodens resultat	-15 650	-29 988	-23 322	-45 167

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG, MODERBOLAGET

tkr	31 dec	
	2022	2021
Adventure Box Technology AB		
<i>Tillgångar</i>		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	900	9 741
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier, verktyg och installationer	325	482
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	21 499	25
Summa anläggningstillgångar	22 724	10 248
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Fordringar på koncernbolag	58	43
Kundfordringar och andra fordringar	1 267	969
Kassa, bank	10 016	29 446
Summa omsättningstillgångar	11 341	30 458
TOTALA TILLGÅNGAR	34 065	40 706
<i>Eget kapital och skulder</i>		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	3 014	1 507
Fond för utvecklingsutgifter	900	9 741
Summa bundet eget kapital	3 914	11 248
Överkursfond	128 667	108 700
Balanserade resultat	-79 185	-42 859
Årets resultat	-23 322	-45 167
Summa fritt eget kapital	26 160	20 674
Summa eget kapital	30 074	31 922
<i>Skulder</i>		
Långfristiga skulder	892	1 717
Kortfristiga skulder	3 099	7 067
Summa skulder	3 991	8 784
TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER1	34 065	40 706

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, MODERBOLAGET

tkr

Adventure Box Technology AB, 1 jan 2021-31 dec 2021	Aktiekapital	Fond för utvecklings- utgifter	över- kursfond	Balanserade resultat	Årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2021-01-01	1 507	19 701	108 700	-32 295	-20 596	77 017
<i>Resultat</i>						
Disposition av föregående års resultat				-20 596	20 596	
Förändring fond för utveckling		-9 960		9 960		
Årets resultat					-45 167	-45 167
S:a resultat		-9 960	0	-10 636	-24 571	-45 167
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Erhållna optionspremier				72		72
S:a transaktioner med aktieägarna	0	0	0	72	0	72
Utgående balans 2021-12-31	1 507	9 741	108 700	-42 859	-45 167	31 922
Adventure Box Technology AB, 1 jan 2022-31 dec 2022						
Ingående balans 2022-01-01	1 507	9 741	108 700	-42 859	-45 167	31 922
<i>Resultat</i>						
Disposition av föregående års resultat				-45 167	45 167	
Förändring fond för utveckling		-8 841		8 841		0
Årets resultat					-23 322	-23 322
S:a resultat	0	-8 841	0	-36 326	21 845	-23 322
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Nyemission	1 507		19 967			21 474
S:a transaktioner med aktieägarna	1 507	0	19 967	0	0	21 474
Utgående balans 2022-12-31	3 014	900	128 667	-79 185	-23 322	30 074

NOTER

NOT 1. REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt uttalanden och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1, så kallad K3.

Denna rapport har upprättats enligt samma redovisnings- och värderingsprinciper som i årsredovisningen för 2021.

Konsolideringsprinciper

Dotterbolag konsolideras enligt förvärvsmetoden. Anskaffningskostnaden för ett förvärv utgörs av verkligt värde på tillgångar som lämnats som ersättning, emitterade egetkapitalinstrument och uppkomna eller övertagna skulder per överlåtelsedagen. Identifierade förvärvade tillgångar, övertagna skulder och eventalförpliktelser i ett företagsförvärv värderas inledningsvis till verkliga värdet på förvärvsdagen. Det överskott som utgör skillnaden mellan anskaffningsvärdet och det verkliga värdet på koncernens andel av identifierade förvärvade nettotillgångar redovisas som goodwill. Identifierade förvärvade nettotillgångar är aktiverade utvecklingsutgifter som skrivs av på 3 år, varumärke som skrivs av på 5 år samt goodwill som skrivs av på 5 år. Koncerninterna transaktioner och balansposter samt realiserade vinster på transaktioner mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Omräkning från utländsk valuta

Funktionell valuta och rapporteringsvaluta

Poster som ingår i de finansiella rapporterna för de olika bolagen i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive bolag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). Adventure Box Technology ABs funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvalutan för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor avrundat till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningen till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras.

Transaktioner och balansposter

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta räknas om till den funktionella valutan till den valutakurs som föreligger på balansdagen och valutakursdifferenser redovisas i finansnettot i resultaträkningen.

Omräkning av utländska dotterbolags resultaträkning sker till snittkursen under året, balansräkningens monetära tillgångar och skulder omräknas till balansdagskursen och icke monetära tillgångar, eget kapital och skulder redovisas normalt till historiska anskaffningsvärden och omräknas till valutakursen vid anskaffningstillfället. Omräkningsdifferensen redovisas i koncernredovisningen som omräkningsreserv bland eget kapital.

NOT 2. FÖRVÄRV AV MULTIVERSE APS

Förvärvet beskrivs under avsnittet eget kapital ovan på sid 8-9. Förvärvet anses inte vara ett omvänt förvärv då representanter för de nya ägarna endast tillträtt en styrelsepost av sex, och att koncernens huvudkontor, sätet och flest anställda fortsättningsvis är i Stockholm.



DEFINITIONER OCH NYCKELTAL

Resultat per aktie

Nettoresultat dividerat med genomsnittligt antal aktier.

Genomsnittligt antal aktier

Det genomsnittliga antalet aktier i Adventure Box Technology AB har beräknats utifrån en viktning av det historiska antalet utestående aktier i Adventure Box Technology AB efter varje genomförd nyemission gånger antal dagar som respektive antal aktier varit utestående.

Soliditet

Eget kapital i förhållande till balansomslutningen (totala tillgångar).

Avkastning på eget kapital

Nettoresultat i relation till eget kapital i snitt.

Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier på balansdagen.

Kassaflöde från den löpande verksamheten per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier.

Kassaflöde per aktie

Periodens kassaflöde dividerat med genomsnittligt antal aktier.



KOMMANDE RAPPORTER

2023-04-21 Årsredovisning för 2022

2023-05-16 Årsstämma

2023-05-25 Kvartalsrapport Q1

2023-08-25 Kvartalsrapport Q2

2023-11-24 Kvartalsrapport Q3

2024-02-29 Bokslutskommuniké för 2023

För ytterligare information kontakta gärna:

Michal Bendtsen +45 (0)26 355 377

mb@kogama.com

Sveavägen 166

113 46 STOCKHOLM

corp.adventurebox.com