

Stockholm, 15 februari 2021

Rollbyte i G-Loot: VD och styrelseordförande byter plats

VD och styrelseordförande byter roller i den svenska esport-plattformen G-Loot. För att förbereda bolaget för nästa steg i utvecklingen byter grundaren och VD Patrik Nybladh plats med styrelseordförande Johan Persson som utses till VD.

Svenska esport-startupen G-Loot meddelar idag att styrelsen utsett nuvarande styrelseordförande och medgrundare Johan Persson till ny VD. I och med att nuvarande vd, Patrik Nybladh, direkt tillträder som tillförordnad styrelseordförande och CIO (Chief Investment Officer) i bolaget innebär det ett rollbyte.

"G-Loot har mycket stor potential och jag har som ordförande följt bolaget under flera år. Jag är hedrad över erbjudandet att ta över rollen som VD och ser fram mot att utveckla bolaget till nästa steg", säger Johan Persson.

De senaste tio åren har Johan Persson arbetat med uppbyggnaden av First North-listade MAG Interactive och har en omfattande teknisk och affärsmässig erfarenhet i ryggen. Johans fokus i MAG Interactive har varit på digital styrning av bolagets mobilspel och optimering av lönsamheten per användare.

"Johans insikter från MAG Interactive och hans stora förståelse och breda erfarenhet av hur spelarna agerar och tänker kommer väl till sin rätt i G-Loots nästa utvecklingssteg", säger Patrik Nybladh.

Som tillförordnad styrelseordförande och operativ CIO kommer Patrik Nybladh att fortsätta att driva entreprenörsvisionen, aktieägarkontakterna och säkra kontinuiteten och utvecklingen av G-Loot.

Kontaktinformation

För ytterligare information, var god kontakta:

Patrik Nybladh, patrik@gloom.com, +46 73 963 21 75

Johan Persson, johan@gloom.com

Om G-Loot

G-Loot grundades 2015 i Stockholm av spelentusiaster som försökte demokratisera och skapa en mer inkluderande esport-scen. Förutom G-Loots PC-app driver företaget också GLL som organiserar online- och offline-turneringar med partners som EA, Garena, Tencent, Lenovo and PUBG Corporation.

Så fungerar G-Loot

Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=PtYRHeAxiR8>

G-Loots plattform låter användare tävla online i utmaningar i spel de redan äger. Medan man spelar körs G-Loots PC-app i bakgrunden. Den registrerar spelstatistik som Kills, Wins, Loss samt detaljer gällande pricksäkerhet och vilket vapen som använts. När en spelare deltar i en G-Loot-utmaning är det denna data som avgör rankningen och utser vinnare. G-Loot-användare tävlar aldrig direkt med varandra, utan alla tävlar på lika villkor, oavsett färdighetsgrad. Spelare kan välja att tävla mot andra (antingen en-mot-en eller i en öppen turnering) eller testa sig själva i olika solo-utmaningar. G-loot tar en anmälningsavgift för varje utmaning och en procentandel av prispengarna.